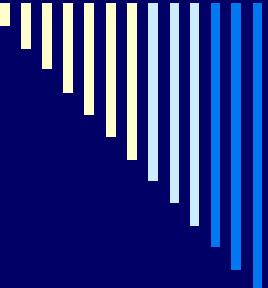


Cvičení 4.

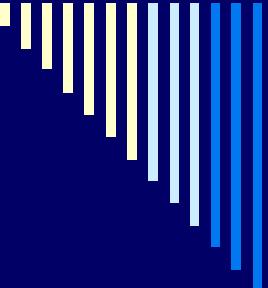
ZOS 2013



Pravdivostní hodnota příkazu

- proces po skončení předává návratovou hodnotu (exit status)
- konvence
 - 0 – úspěšné ukončení příkazu
 - jiné – neúspěch
 - 128+n - ukončení signálem (n je číslo signálu)

Při neúspěchu nás zajímá důvod (různé návratové kódy),
při úspěchu stačí status OK, vyzkoušejte: echo \$?



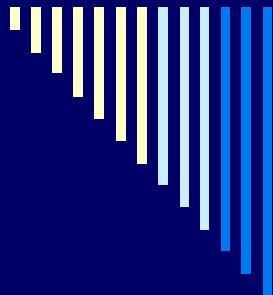
Potomek procesu

- potomek procesu zdědí **kopii prostředí** svého rodiče (proměnné, akt. adresář)
- potomek může prostředí měnit, ale změny se **nedotknou** rodiče – mění **kopii** původních dat

Př.

1. Vypíšeme aktuální adresář (pwd)
2. Spustíme skript, který změní adresář (cd /)
3. Po skončení skriptu je akt. adresář nezměněn

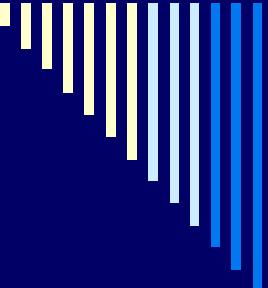
```
#!/bin/bash  
cd /
```



Příkazy

nejde: whereis cd,
man cd
jde: help cd

- **vestavěné příkazy shellu** (cd, set)
 - **externí příkazy** (ls, cp, mv)
 - spustitelné soubory (v /bin, /sbin, /usr/bin,...)
 - shell je spustí jako svého potomka
 - **příkazový soubor** (shell script)
 - očekává textový soubor obsahující příkazy shellu
 - shell spustí svojí kopii a ta provede příkazy

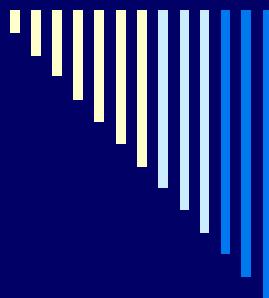


Příkazový soubor (skript)

- shell zkoumá první řádek
- pokud obsahuje **#!** řetězec
 - řetězec – jméno programu, kterým bude soubor interpretován (bash, jiný shell, perl, ...)
 - systém tento program spustí a předá mu jméno souboru jako argument

#!/bin/bash

echo Jsem skript pusteny bashem



Příklad – zdravící skript

```
#!/bin/bash
```

```
echo -n "Zadej sve jmeno: "
```

```
read PREZDIVKA
```

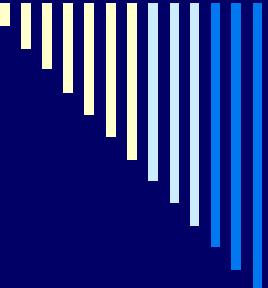
```
echo Nazdarek, ty jsi $PREZDIVKA
```

```
echo Prihlaseny jako $USER
```

neodrákuje

systémová proměnná

- Vyzkoušejte a odpovězte na otázky na dalším slidu

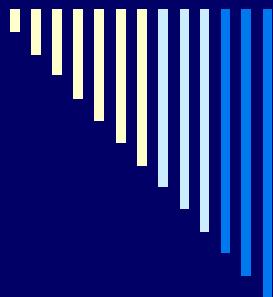


Otázky k předchozímu skriptu

Po spuštění skriptu zadejte příkaz **set**.
Uvidíte proměnnou PREZDIVKA? Zdůvodněte!

Jaký je rozdíl v provedení následujících příkazů?

1. zdrav_skript
2. zdrav_skript Lada
3. zdrav_skript < vstup.txt (vstup.txt obsahuje: Tomas)

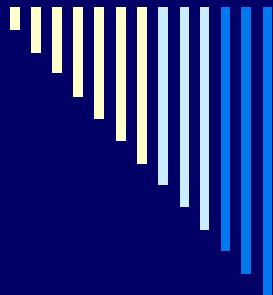


Podmíněné příkazy - if

```
if seznam-prikazu  
then seznam-prikazu  
[ elif seznam-prikazu  
    then seznam-prikazu ] ...  
[ else seznam-prikazu ]  
fi
```

- vykoná se seznam příkazů za if, pokud návratová hodnota 0, provedou se příkazy za then
- if seznam-prikazu ; then seznam-prikazu ; fi

příkazy vždy na novou řádku
Pokud na stejnou, oddělovat středníkem



Příklad - if

```
#!/bin/bash
# skript testuje, co je pivo
if test -d pivo
then
    echo "pivo je adresar"
elif test -f pivo
then
    echo "pivo je soubor"
else
    echo "pivo není adresar ani soubor"
fi
```

test -d file

test na adresář

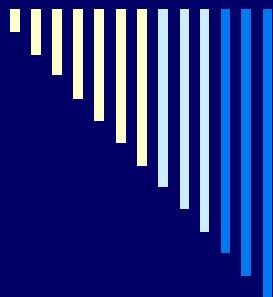
test -f file

test na obyčejný
soubor

Lze zapsat:

[-f file]

důležité jsou mezery
kolem závorek



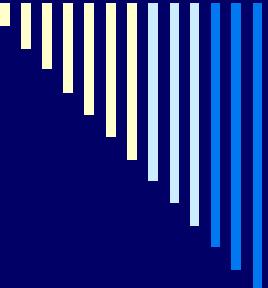
Příklad if2 – test pingu

```
#!/bin/bash
```

```
echo "zadej jmeno stroje: "
read STROJ
if ping -q -c 3 $STROJ > /dev/null
then
    echo "Stroj $STROJ pinguje"
else
    echo "Stroj $STROJ nepinguje"
fi
```

Praktický
příklad,

Využívá
návratový kód
příkazu ping



Podmíněný příkaz - case

case slovo in

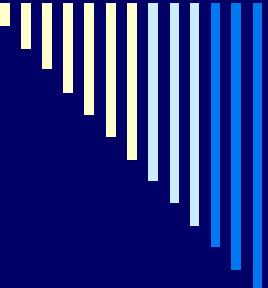
vzor) seznam-prikazu ;;

vzor) seznam-prikazu ;;

...

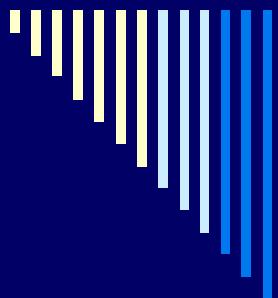
esac

- srovnává slovo se vzorem
- pokud souhlasí, vykoná seznam příkazů a skončí



Příklad – case, pípnutí, systémová proměnná

```
#!/bin/bash
# skript zpracuje prvni parametr
case $1 in
-h | -help) echo " Napoveda: spust me s jednim parametrem"
              echo " -c, -d, -p nebo -b"
              ;;
-c)    echo " Vypisi kalendari" ; cal ;;
-d)    echo " Dnes mame:" ; date ;;
-p)    echo -e " Ted pipnu... \a" ;;
-b)    echo " $USER je borec " ;;
*)    echo " Spust me s parametrem -h pro napovedu "
              ;;
esac
```



Příkaz cyklu - for

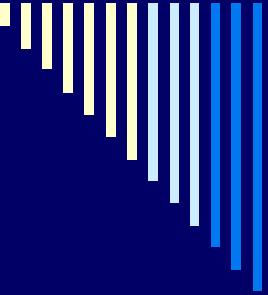
for proměnná **in** seznam-slov

do

seznam-příkazů

done

- nejdříve expandován seznam slov
- oddělena mezerou

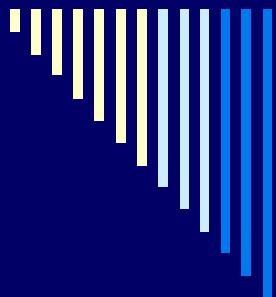


Příklad – for1

```
#!/bin/bash
```

```
# zkopíruje všechny soubory z aktuálního adresáře  
# s příponou .kuk na .kuk.backup
```

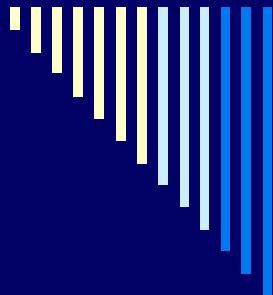
```
for F in *.kuk  
do  
    cp $F ${F}.backup  
done
```



Příklad – for2

```
#!/bin/bash
```

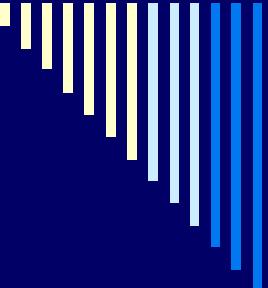
```
for den in patek sobota nedele
do
    echo Oblibeny den je $den
done
```



Př. for3 Jména podadresářů v aktuálním adresáři

```
#!/bin/bash  
  
for X in *  
do  
    if test -d "$X"  
    then  
        echo "Podadresar: $X"  
    fi  
done
```

Proč je \$X v uvozovkách?
Zkuste si, zda vám skript
bude fungovat i na
adresář
mkdir “red five”

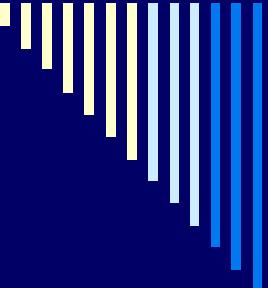


Př. for4.sh

```
for soubor in *.txt  
do  
    echo vypis1: $soubor  
done  
  
for soubor2 in `ls`  
do  
    echo vypis2: $soubor2  
done
```

iterace přes
soubory .txt
v aktuálním
adresáři

zpětné
apostrofy:
použije se
výstup
příkazu

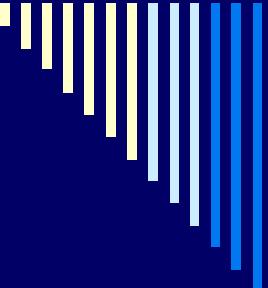


Další možnosti for (for5.sh)

```
#!/bin/bash
for i in {1..5}
do
    echo "Ahoj cislo $i "
done
```

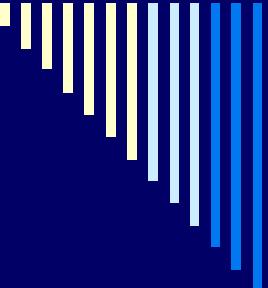
```
-----
```

for i in {0..10..2} .. toto jen některé verze bashe
seq 0 2 10 .. pokud není, toto lze použít



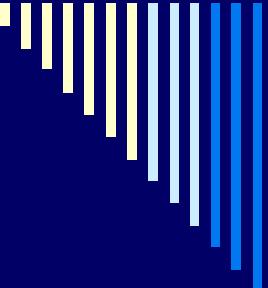
For s třemi výrazy (for6.sh)

```
#!/bin/bash
for (( c=1; c<=5; c++ ))
do
    echo "Welcome $c times"
done
```



For – nekonečná smyčka (for7.sh)

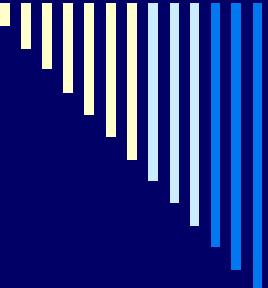
```
#!/bin/bash
for (( ; ; ))
do
    date
    echo "stiskni CTRL+C"
    sleep 2
done
```



Cyklus while, until

```
while seznam-prikazu  
do seznam-prikazu  
done
```

- dokud splněna podmínka (kód 0), cykluje
- analogický příkaz **until** false ..
- **break** – ukončení vnitřní smyčky
- **continue** – vykonání smyčky



Operátory && a ||

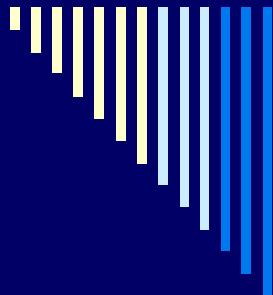
binární operátory:

□ prikaz1 **&&** prikaz2

- vyvolá prikaz1, pokud je návratová hodnota **0** (OK), vyvolá i prikaz2

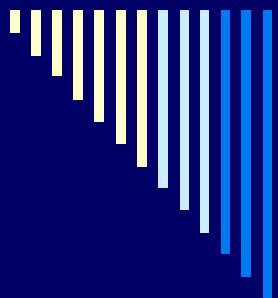
□ prikaz1 **||** prikaz2

- vyvolá prikaz1, pokud je návrat. hodnota **nenulová** (neúspěch), vyvolá i prikaz2



Příklady

- `test -d rybnik || mkdir rybnik`
 - neexistuje-li adresář *rybnik*, vytvoříme jej
- `test -d rybnik && mv ryba rybnik/ryba`
 - je-li adresář *rybnik*, přesuneme do něj soubor
- vyzkoušejte z příkazové řádky:
 - `touch ryba ; mkdir rybnik ; atd...`

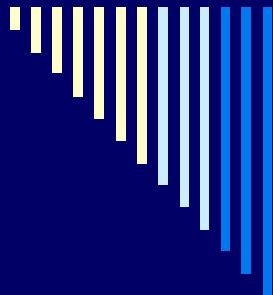


Vyhodnocení podmínky – []

```
if [ podmínka ]
then
    seznam-prikazu
fi
```

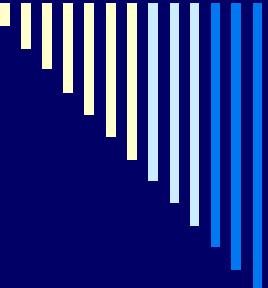
Místo abychom psali
test –d file
Můžeme použít
[-d file]
Kolem hranatých
závorek
musí být
mezery !!!!

[] představuje příkaz, nutné mezery !!
if mezera [mezera podminka mezera]



Podmínky

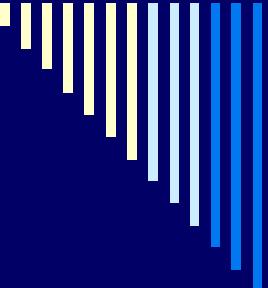
- -r soubor soubor přístupný pro čtení
- -w soubor soubor přístupný pro zápis
- -x soubor uživatel může soubor spustit
- -f soubor obyčejný soubor
- -d soubor adresář
- -c soubor znakový speciální
- -b soubor blokový speciální
- -p soubor pojmenovanou rourou
- -u soubor nastavený set-user-ID bit
- -g soubor nastavený set-group-ID bit
- -k soubor nastavený sticky bit



Podmínky2

- -z řetězec pravdivé, když délka řetězce nulová
- -n řetězec pravdivé, když délka řetězce nenulová
- $r_1 = r_2$ pravivé, když identické
- $r_1 \neq r_2$ pravdivé, když různé
- řetězec pravdivé, když neprázdný

- n_1 relační op n_2
- -eq, -ne, -lt, -le, -gt, -ge
- ! výraz negace
- výraz1 –a výraz2 oba pravdivé AND
- výraz1 –o výraz2 alespon jeden OR



Počítací skript

```
#!/bin/bash
```

```
N=1
```

```
while test "$N" -le "10"
```

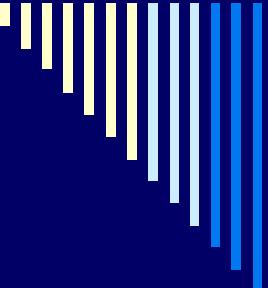
```
do
```

```
    echo " Cislo $N "
```

```
    N=$[N+1]
```

```
done
```

Alternativa: `N=$((N + 1))`



Použití \$() a ``

```
#!/bin/bash
```

```
ja=$(whoami)
```

```
ja2=`whoami`
```

```
echo "Ja jsem $ja"
```

```
echo "a taky $ja2"
```

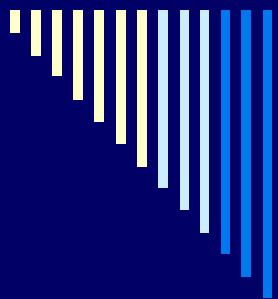
```
echo dnes je $(date)
```

```
echo dnes je date
```

Spustí příkaz whoami, jeho výstup bude v proměnné ja, ja2

Spustí program date

Vypíše řetězec date



Sčítání čísel

```
#!/bin/bash
```

```
a=5
```

```
b=2
```

```
c=$((a + b))
```

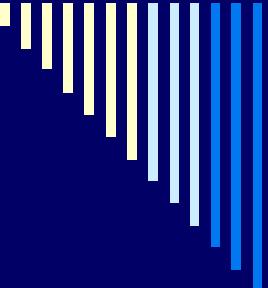
```
d=$((a / b))
```

```
echo soucet je: $c
```

```
echo celociselny podil je: $d
```

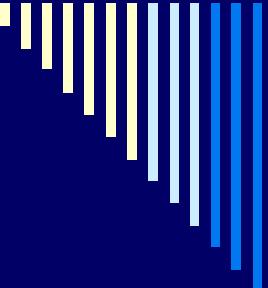
Příkaz expr lze nahradit závorkami ()

```
c=$(expr $x + $y)
```



Vnitřní proměnné shellu (!)

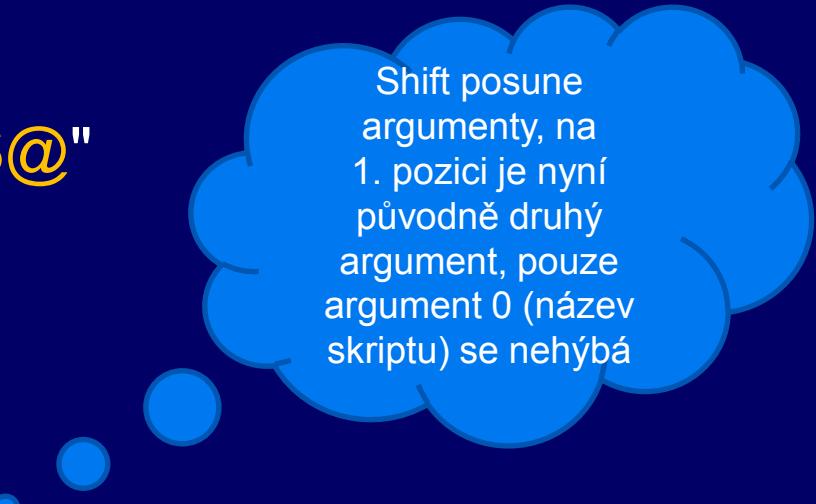
\$0	jméno skriptu
\$1, \$2, ...	poziční parametry skriptu,
\$*	seznam parametrů skriptu kromě jména skriptu,
\$#	počet parametrů,
\$\$	identifikační číslo procesu (PID) aktuálního SHELLu,
\$!	PID procesu spuštěného na pozadí,
\$?	návratový kód naposledy prováděného příkazu,
\$@	seznam parametrů ve tvaru "\$1" "\$2" "\$3" "\$4" .



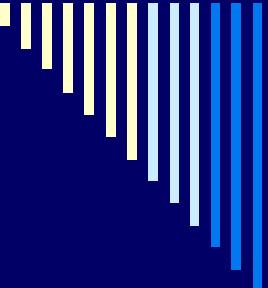
Skript s parametry

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Nazev skriptu: $0"
echo "Pocet argumentu: $#"
echo "Vsechny argumenty: $@"
echo "Prvni argument: $1"
echo "Paty argument: ${5}"
shift
echo "Druhy argument: $1"
```



Shift posune argumenty, na 1. pozici je nyní původně druhý argument, pouze argument 0 (název skriptu) se nehýbá



Skript s parametrem

```
#!/bin/bash
```

```
# skript vyžaduje právě 1 argument
```

```
if [ "$#" -ne 1 ] ; then  
    echo "Pouziti: $0 argument"
```

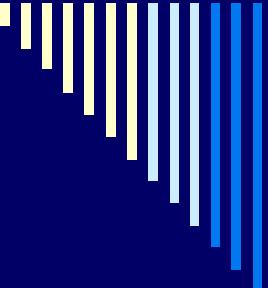
```
    exit 11
```

```
fi
```

```
echo Zadal jsi argument: $1
```

Středník
umožňuje then
na stejné řádce

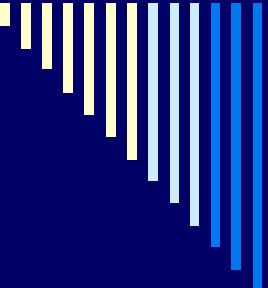
Ukončení
skriptu s
návratovým
kódem 11



Skript opíše všechny parametry - while

```
#!/bin/bash
```

```
while [ "$1" != "" ] ; do
    echo "$1"
    shift
done
```



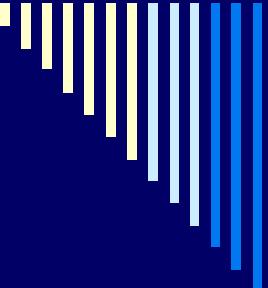
Skript opíše všechny parametry - for

```
#!/bin/bash
```

```
for I in "$@"
do
    echo "$I"
done
```

Iterace přes všechny parametry skriptu od \$1

Zkuste:
skript 1 2 3 "zeleny vlk"



Samostatná práce



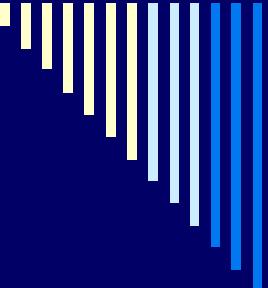
Vytvořte následující skript

Název skriptu: setbit

Použití: `./setbit adresář`

Funkce: Skript vypíše z adresáře daného parametrem adresář všechny soubory, které mají nastavený set EUID bit

Např. soubor `/usr/bin/passwd` má nastavený set EUID bit



Co si mám přečíst?

- <http://www.root.cz/knihy/bash-ocima-bohdana-milara/>
 - Ucelená příručka o bashi v pdf
- <http://www.abclinuxu.cz/clanky/ruzne/abcserialy#bash>
 - Další česky psaný materiál
- <http://rute.2038bug.com/node10.html.gz>
 - A něco anglicky