

# UPS 2012/2013

## Cvičení 8

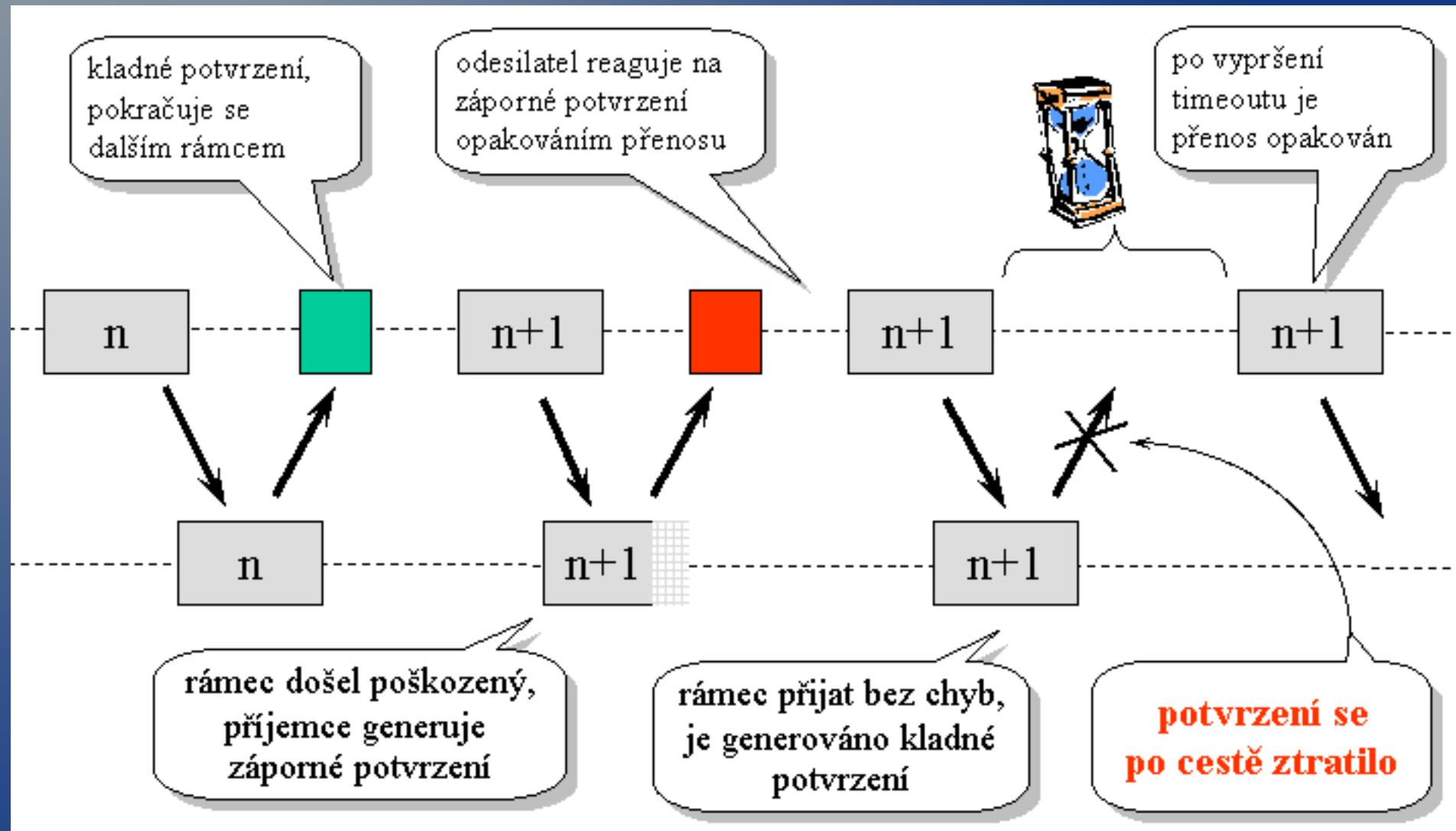
# Obsah

- Kladné a záporné potvrzování
- Protokol Stop-and-wait
- Využití kapacity přenosového kanálu
- Průběžné potvrzování
  - Selective repeat
  - Go-Back-N
- Klouzající okénko
- Petriho sítě

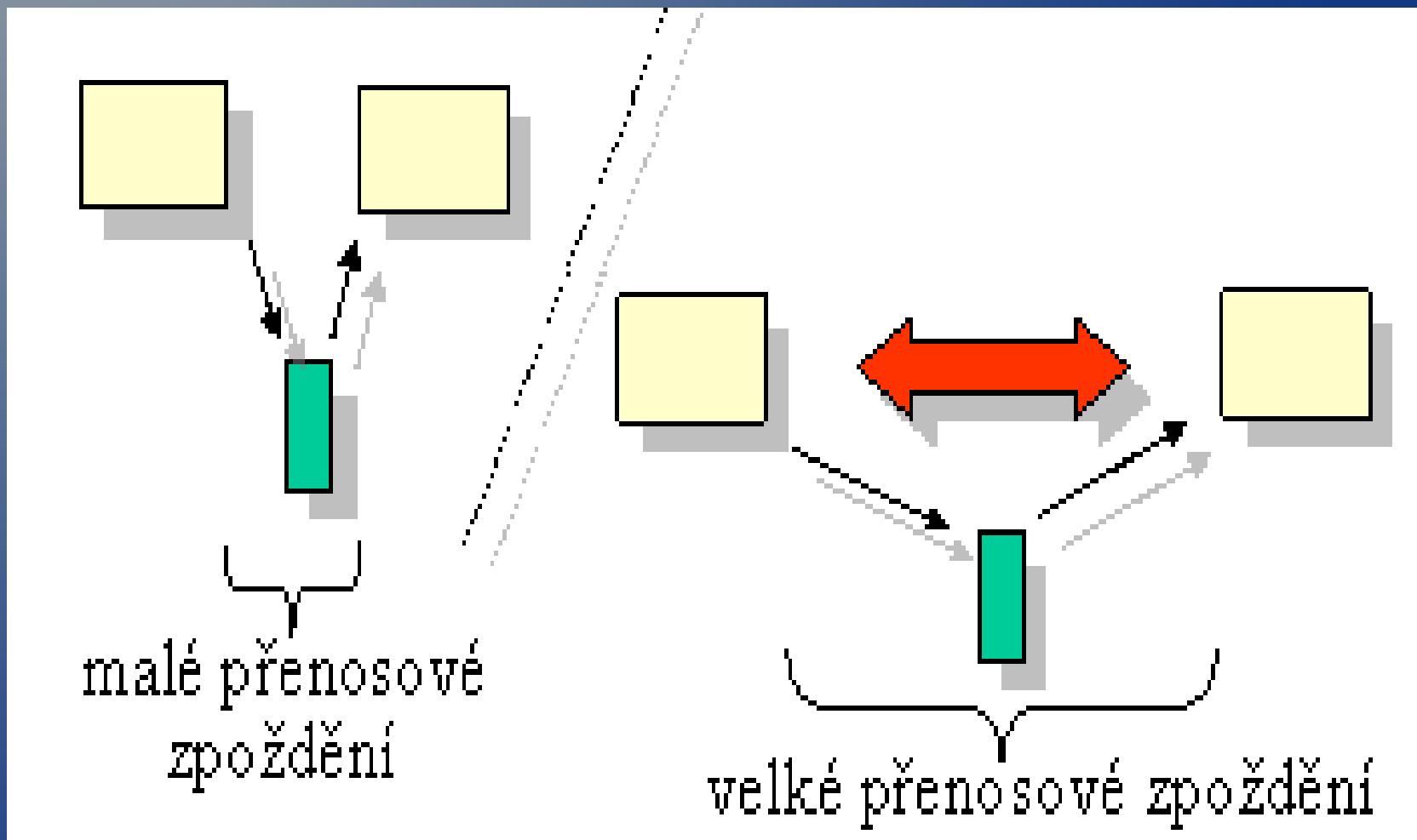
# Potvrzování

- Obecně
  - pozitivní ACK
  - negativní NACK, často pouze implicitně pomocí timeoutu
  - kombinované ACK i NACK
  - s časovým limitem - timeout
- Způsob
  - Samostatné - extra rámec
  - nesamostatné - Piggybacking - přibalení
  - skupinové (samostatné/nesamostatné)
- <http://webmuseum.mi.fh-offenburg.de/index.php?view=exh&src=30>

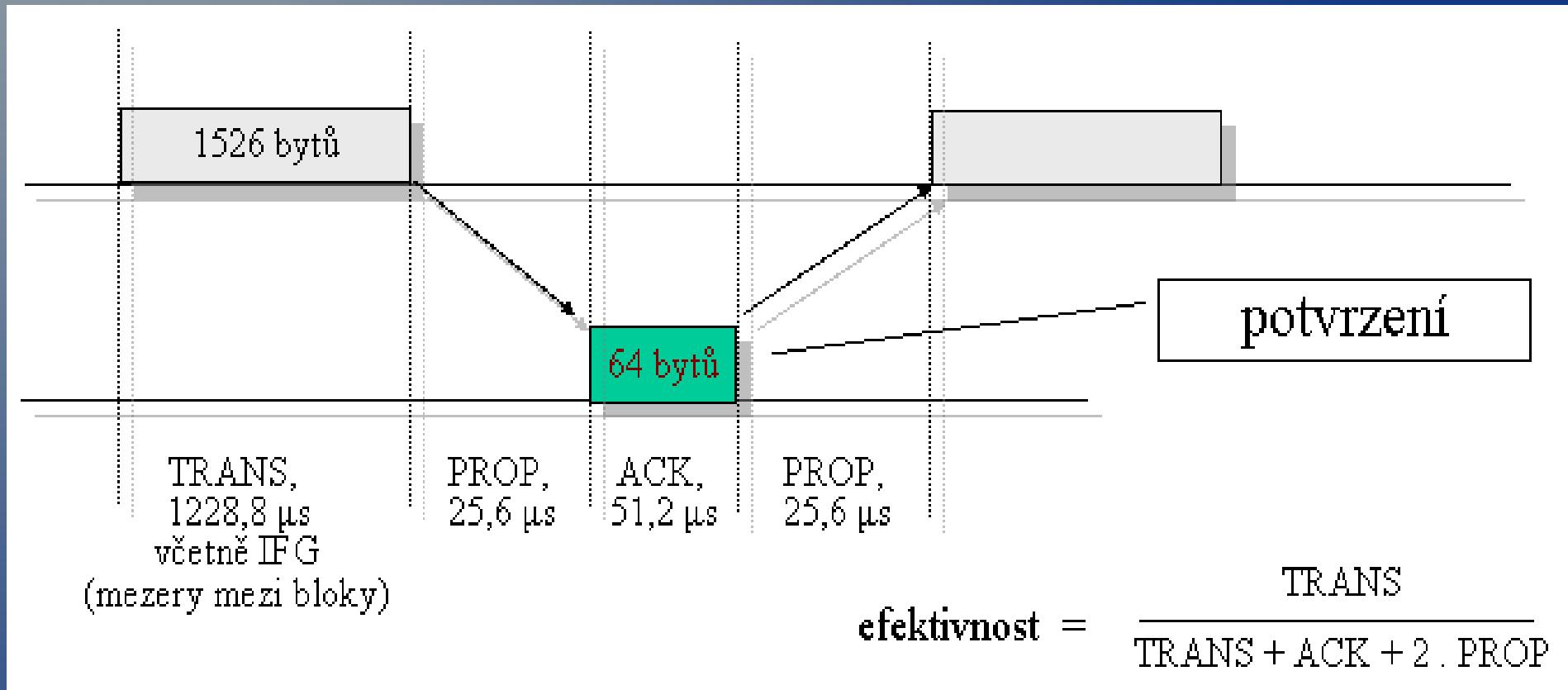
# Stop and Wait



# Stop and Wait



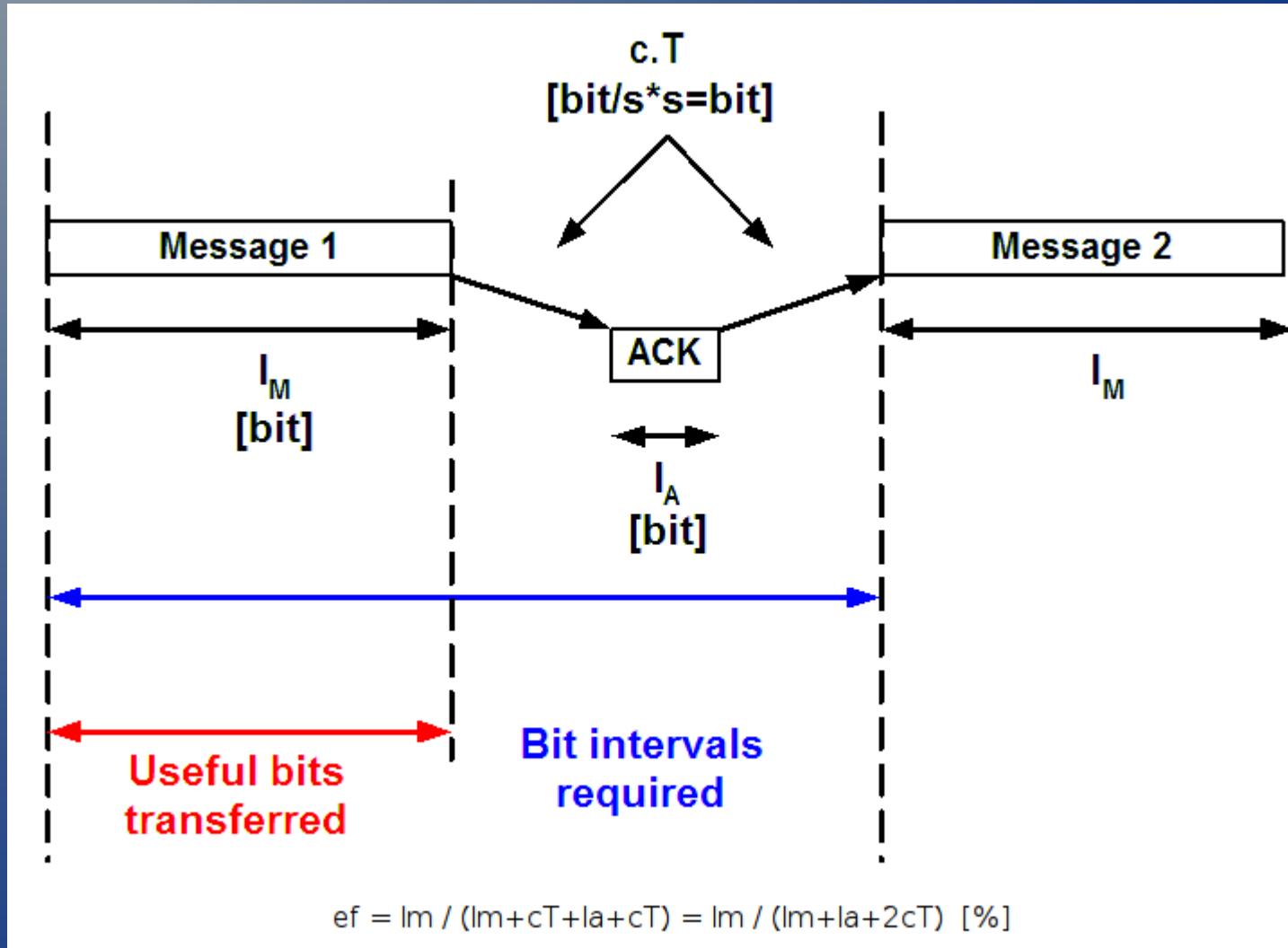
# Využití kapacity přenosového kanálu



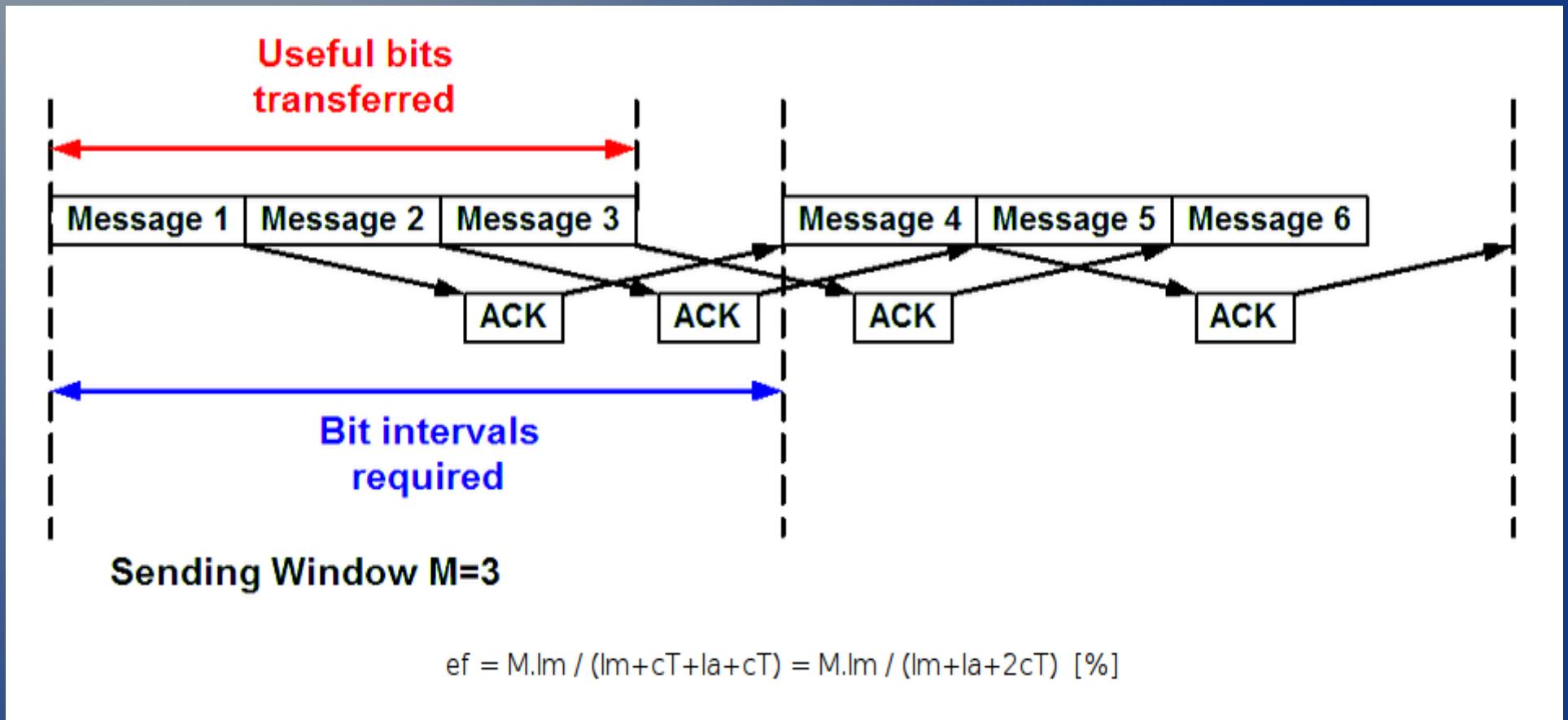
# Využití kapacity přenosového kanálu

- Modemová linka
  - $l_m=80B$ ,  $l_a=1B$ ,  $c=14400$  bps,  $T=1ms$ ,  $ef=94.56\%$
- Družicový spoj
  - $l_m=80B$ ,  $l_a=1B$ ,  $c=14400$  bps,  $T=270$  ms,  $ef=7.6\%$
- 8x prodlouzení ramce
- Modemová linka
  - $l_m=640B$ ,  $l_a=1B$ ,  $c=14400$  bps,  $T=1ms$ ,  $ef=99.28\%$
- Družicový spoj
  - $l_m=640B$ ,  $l_a=1B$ ,  $c=14400$  bps,  $T=270$  ms,  $ef=40.38\%$

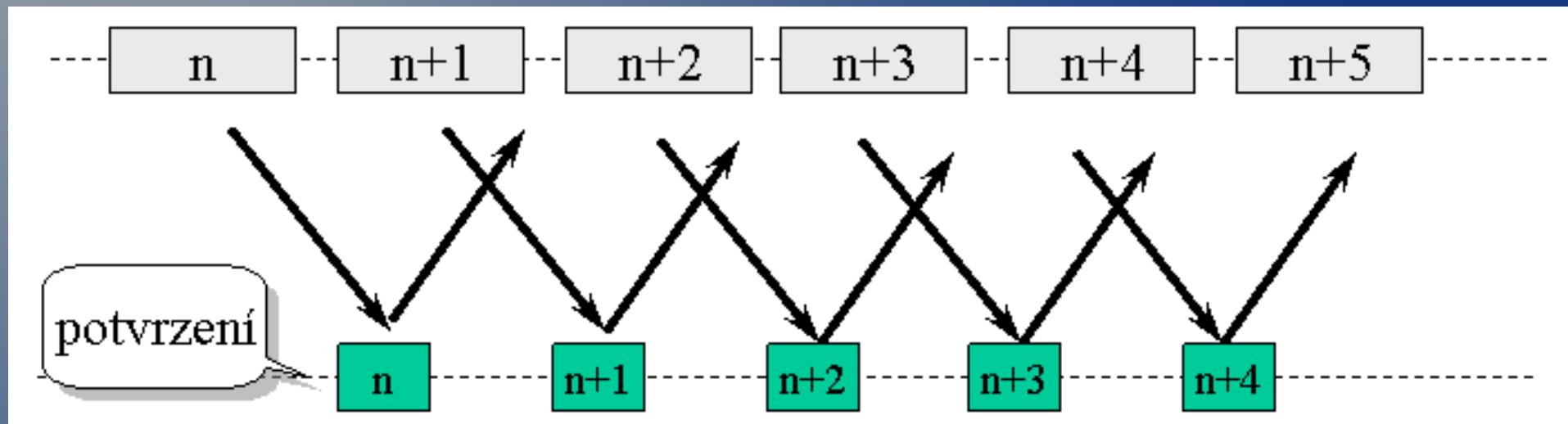
# Využití kapacity přenosového kanálu



# Využití kapacity přenosového kanálu

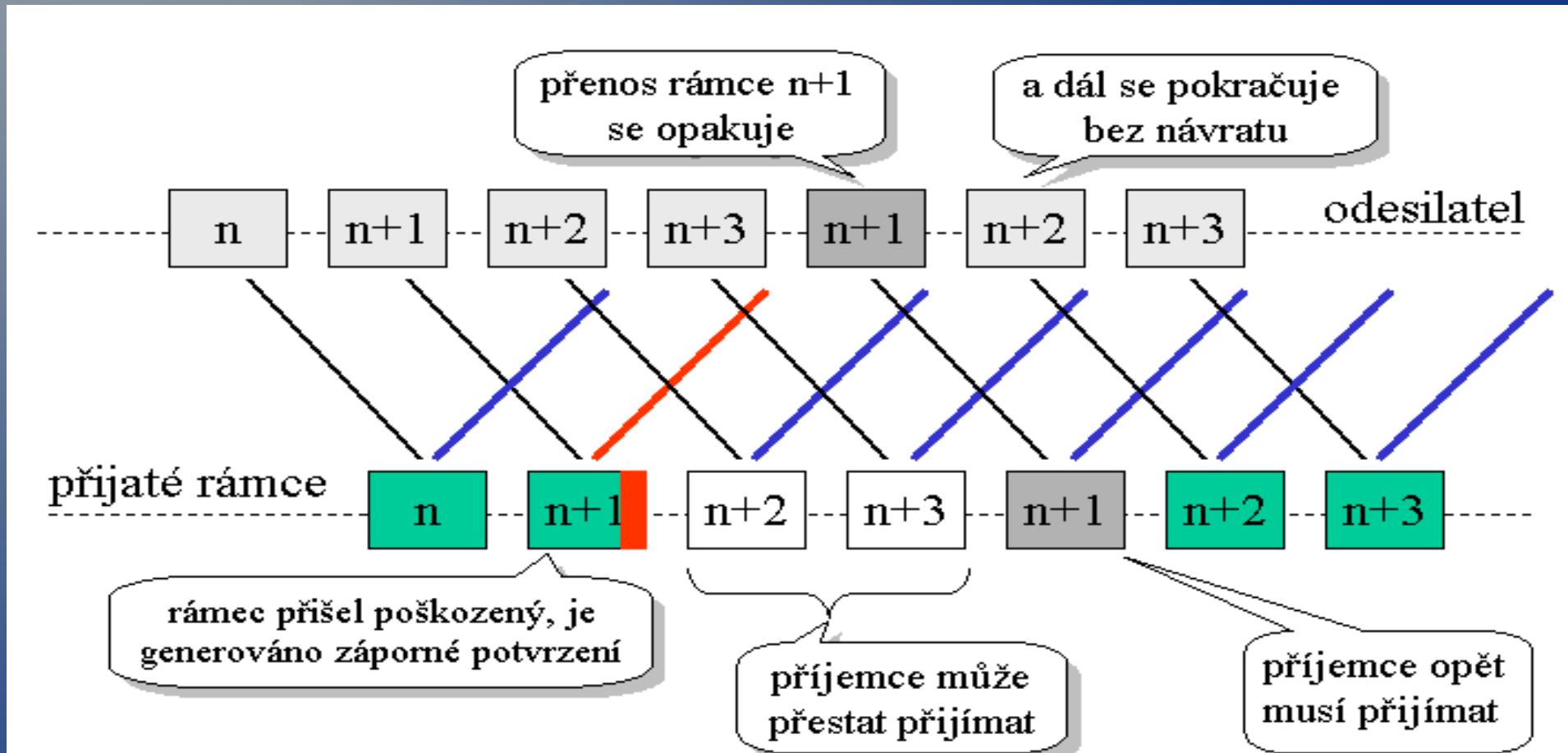


# Continuous ARQ



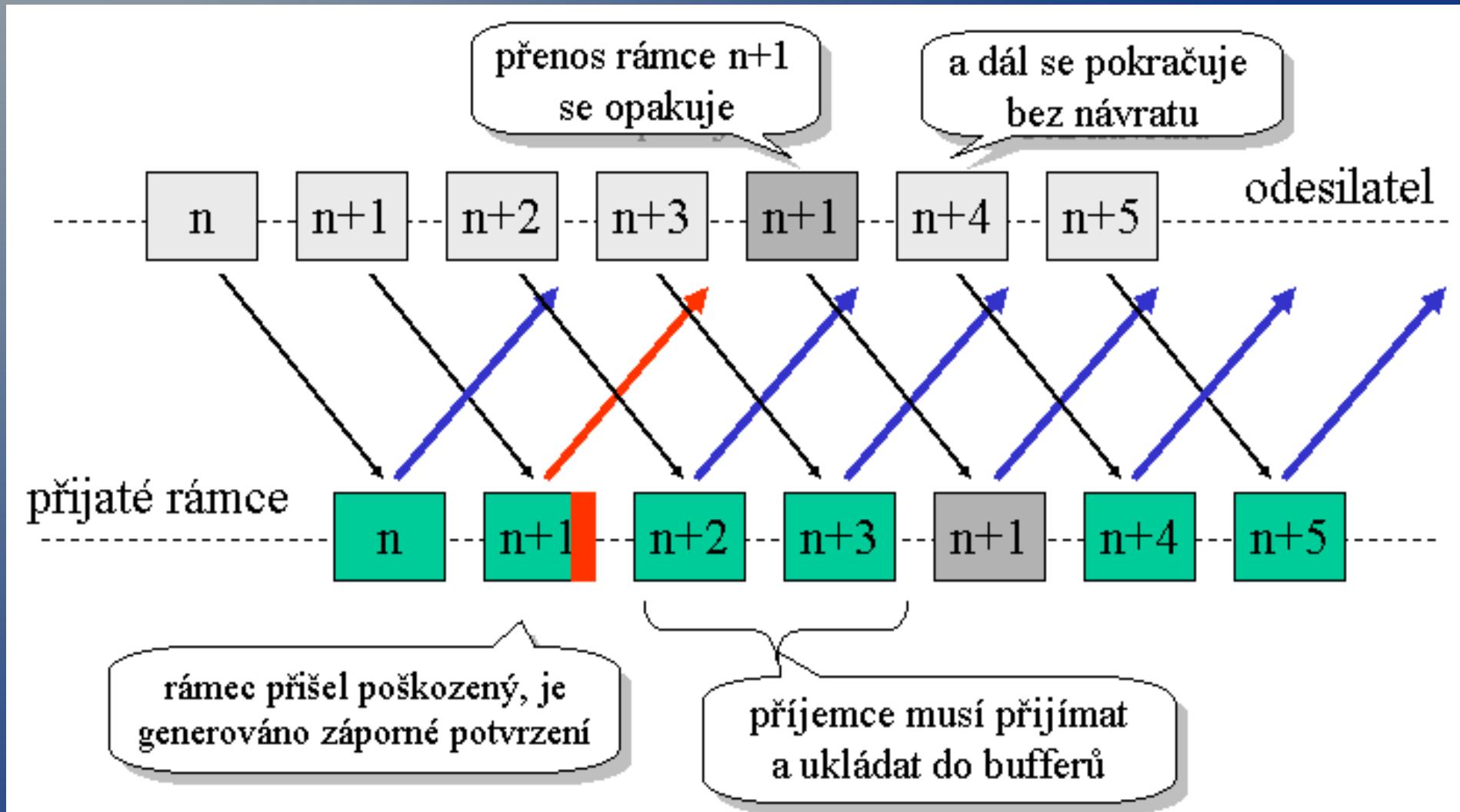
- Jak řešit ztratu dat/potvrzení
- Buffer/okenko
  - vysílací, příjmací

# Go-Back-N



- <http://www.eecis.udel.edu/~amer/450/TransportApplets/GBN/G>

# Selective repeat



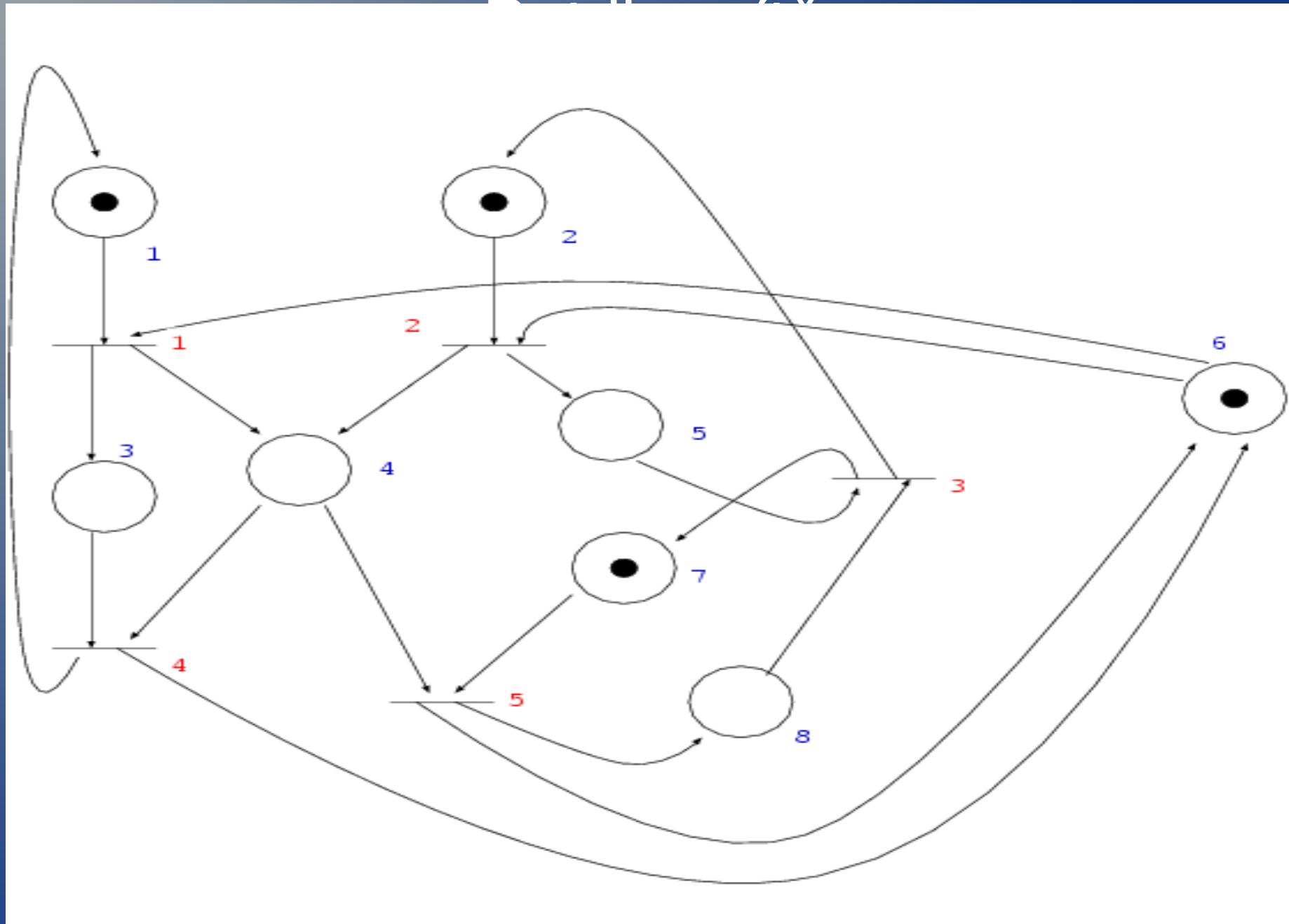
- <http://www.eecis.udel.edu/~amer/450/TransportApplets/SR/SR.html>

# Klouzající okénko

- Můžeme vysílat více rámců – nutné číslování
- Vysílací/přijímací okénko – buffer
- Každý rámec má svůj časovač
- Při správném přijetí ACK
  - Continuous ARQ – kontinuální kladné potvrzování
- Při nesprávném nic nebo NACK
- Šířka může být pevná nebo potvrzovaná protokolem
  - U TCP pro řízení toku dat

# Petriho sítě

- Matematický model diskrétních distribuovaných systémů
- Místa, přechody, hrany
- Hrany jsou
  - Vstupní z místa do přechodu
  - Výstupní z přechodu do místa
- Místa obsahují libovolný počet teček
- Pokud je na každém vstupu alespoň jedna tečka dojde k odpalu/posunu v rámci kroku
- Pohyb je nedeterministický



# Příjem a odeslání Petriho sítí

