

P2P síť

datizovaní serveru

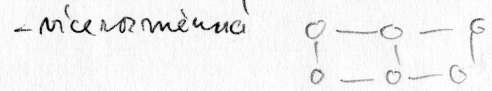
- J modely
 - klient (server)
 - P2P
 - klient

- výpočty, vyhledávání (adresy, služby), přístup k obsahu, přenos zpráv

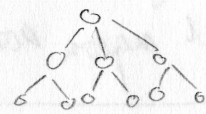
P2P - nastavení - například umístění, kolikrát změna -> vyhledávání

strukturování - struktura - data se uloží na dané místo

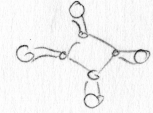
- lineární



- hierarchická



- cyklická



- Napofee

- Gnutella

- nepředpokládá, že tam bude centrální server
- například umístění
- problémy s výhledem

- Kazaa

- Eternet

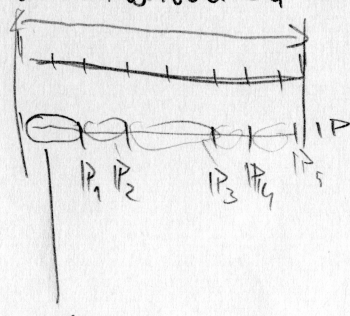
- má se stát o anonymity

- BitTorrent

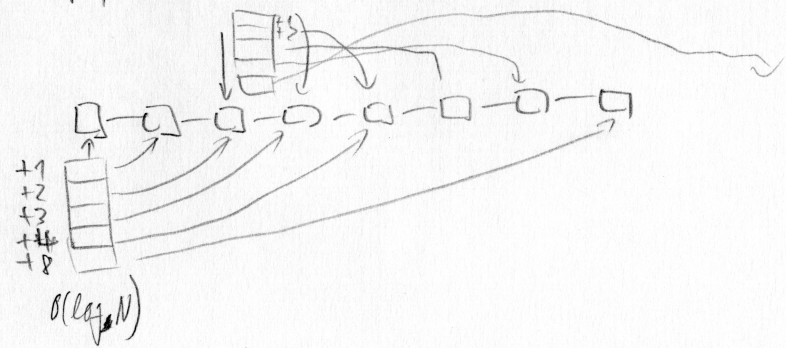
- kombinuje hierarchický dezentralizovaný přístup
- mnoho propojených serverů

Chord

- distribuovaná hashovací tabulka



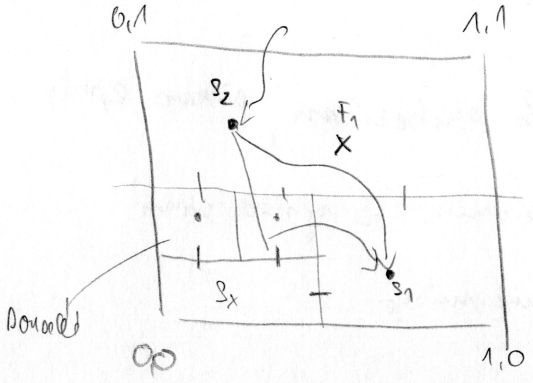
- přemapping se děje okamžitě pokud se něco změní



server
u klienta
na PC o IPn

CAN

- 1 secondary' paster



\mathbb{R}^2

$$\begin{cases} f_1(\mathbb{R}^2) = t \\ f_2(\mathbb{R}^2) = g \end{cases}$$

- minimalnace cesty

~~... ..~~ na uzavreni' nypou souhaz, ale je m'inderove' tabulky

Bredn'love' ot'e

