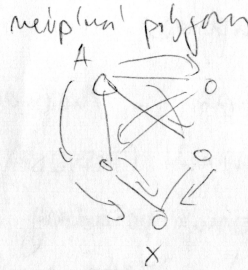
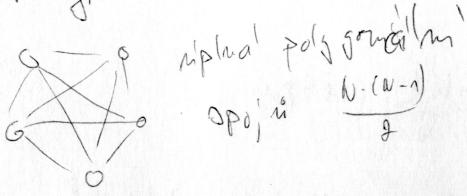


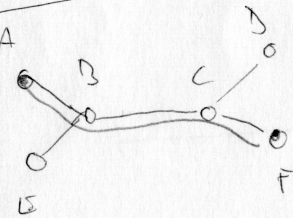
Distribovaný systém = počítač + komunikace

program data ← webové služby

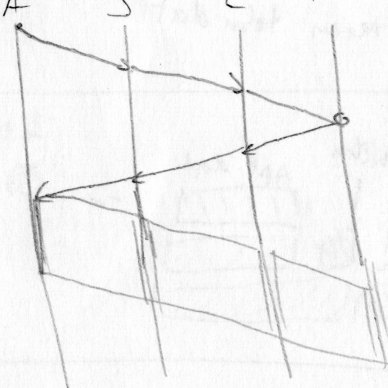
Topologie sítě



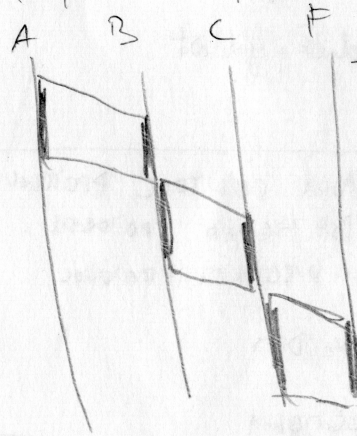
Provoz sítě



1) Přepínaní kanálů



2) Přepínaní správy

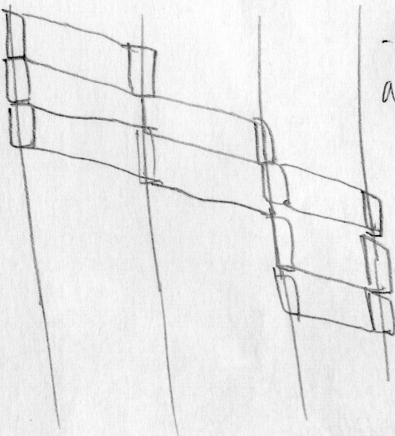


$T = (n-1)L + z$

BC punt obsazen

Přepínaní na úrovni kanálů

3) Přepínaní paketů



- úroveň
a přepínaní
souběžně
linka BC
se může využít
i pro jiné přenosy

1) časový multiplex - každý charakteristika "přítel"

2) Freqvenční multiplex

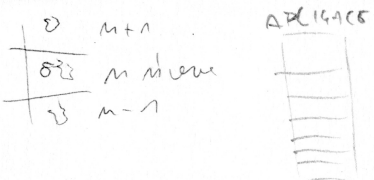
3) Datový multiplex

- každý datový blok je zabudován

se svou nulou a 1

- velký blok správy s jmenovkem

- všechny jednotlivé kanály jsou ortogonální
CDMA



7. Aplikacni

- prenos danih, aplikacni roz. prog.

6. Prezentacni

- kodovani (abstraktni popis + kodovani)
- šifrovani
- komprese

5. Seznamni - napraveni chyb prenosu

4. Transportni (TCP, UDP)

- transformace posadanky mistitele na hodnoty A' a B'

3. Sitovni - prenos mezi koncovymi uzly

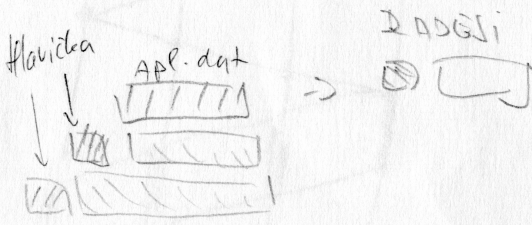
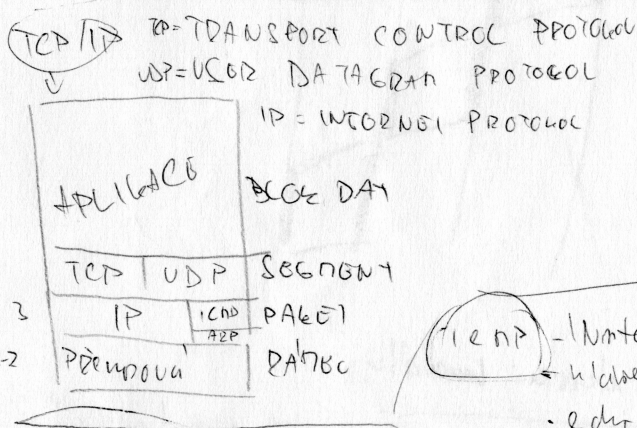
- adresovani
- smerovani
- ruteni toku dat

2. Linkova
- prenos mezi sousednimi uzly

- detekce chyb
- detekce ramene

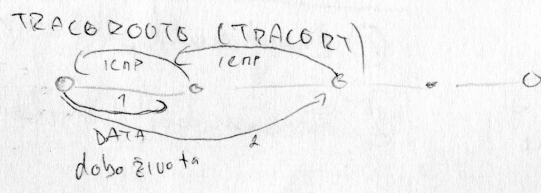
1. Fyzicka

- mize je AR, sleduj prenos
- konst. rychlost, vzdalek, jednot. kodovani



ICMP - Internet Control Message Protocol

- hlášení o chybě
- echo PING A ↔ B

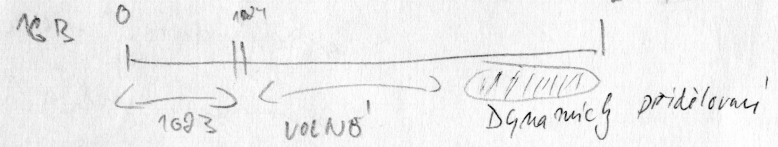


IP PROTOCOL

= síťové adresy
= doba života
- fragmentace (defragmentace až v cílovém uzlu)

TCP PROTOCOL

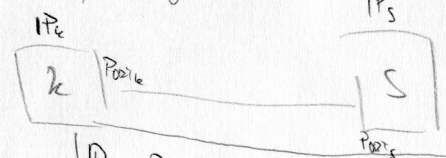
PORTY - každý aplikaci pro zpracování dat



TCP - spolehlivý

- prováděná orientace
- spojení - vytváří se předem, přenos dat, ukončení příjmu

UDP - protokol přenosu bloků dat (64 KB)



IPk, IPs, PORTk, PORTs, protokol
podmíněně daná pětice

Internet služby

Průběh jména počítače na adresu

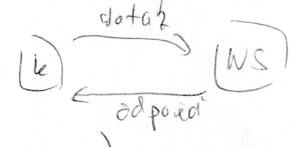
objekt { adresa - polohu
 jméno

Jméno = (mázev) :

IP { Pv4 (32b)
 Pv6 (128b)

Základní principy pro internetové služby

a databáze jmén



... (subdomény) (endin)

