EVOLUČNÍ STRATEGIE

Algoritmus "evoluční strategie" zapsaný v PseudoPascalu:

X := náhodně vygenerovaný vektor reálných proměnných;
$time := 0; \ \sigma := \sigma_{ini}; \ X^* := X;$
while $time < time_{max}$ **do**
begin $time := time + 1;$
$i := 0; \ k := 0;$
while $i < i_{max}$ **do**
begin $i := i + 1; \ X' := X + \mathbf{r}(0, \sigma);$
if $f(X') < f(X)$ **then**
begin $k := k + 1; \ X := X';$
if $f(X) < f(X^*)$ **then** $X^* := X$
end
end;
if $k/i_{max} < 0.2$ **then** $\sigma := c_d * \sigma$
else if $k/i_{max} > 0.2$ **then** $\sigma := c_i * \sigma$
end;