

Space Traffic – rozšíření základen na planetách – továrny

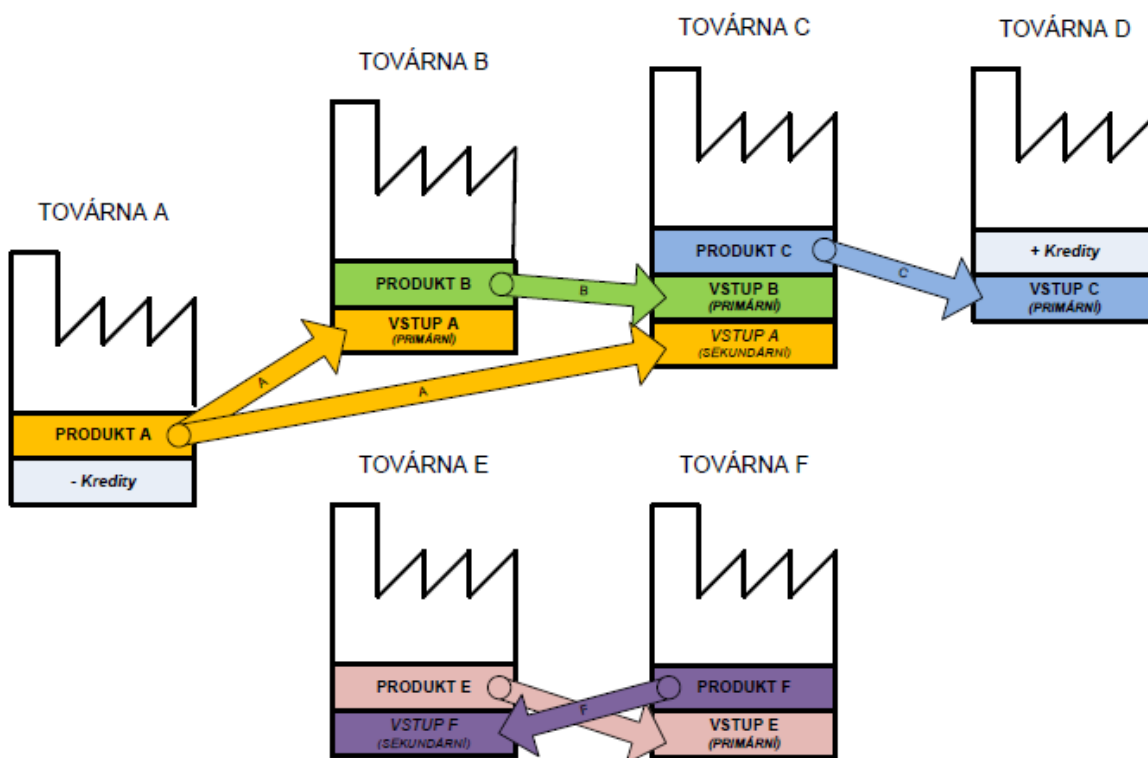
Co je Space Traffic?

Space Traffic je webová MMORTS (Massively-Multiplayer Online Real-Time Strategy) se zaměřením na obchodování ve vesmíru obsahující programovatelné prvky jako součást ovládání. Hra má za cíl reprezentovat KIV a přilákat středoškolské studenty ke studiu na FAV. Hra je vyvíjena samotnými studenty v rámci jejich semestrálních, bakalářských a diplomových prací.

V případě dalšího zájmu je možné v projektu pokračovat v rámci PRJ5, bakalářské práce potažmo diplomové práce.

Zadání

1. Navrhnout xml schéma pro definici zboží a továren.
 - a. Zboží jako je voda, vzduch, železo, plazma, atd. Jeho velikost, váha, atd.
 - b. Továrny typu A, B, C, D, viz obr. 1.



Obr. 1: Diagram vzájemných zásobovacích vztahů továren.

2. Implementovat továrny. Továrna podle svého typu (A,B,C,D) bude spotřebovávat suroviny a vytvářet produkty.
3. Implementovat základní funkci skladu. Sklad uchovává suroviny pro chod továren a vytvořené produkty.

Rozšíření

- Rozšíření skladu o možnost přesunu zboží z/do lodí.

Požadavky

- Implementace v jazyku C#.
- Kvalitní dokumentace
- Dokumentace v kódu v angličtině.
- Dodržování štábní kultury projektu.
- Průběžné konzultace a výsledky práce s vedoucími projektu.
- Používání nástrojů Redmine a SVN.

Kontakty

Jan Dyrczyk, dyrczyk@students.zcu.cz

Pavel Bořík, pborik@students.zcu.cz

MOTTO: Není důležitý cíl, ale cesta. Jestli Vám záleží více na nabytých znalostech a vlastní použitelnosti na trhu práce je naše semestrální práce určena právě Vám! Zapomeňte na šuplíkové semestrální práce a pojdte s námi tvořit!