



PROFINIT  
new frontier group

# Java Server Faces

(webové aplikace pro enterprise)

Tomáš Janků

27. 11. 2014

# Kdo jsem?



new  
frontier  
group

PROFINIT  
new frontier group



IT konzultant  
(4+ let)

Java

Spring

Oracle

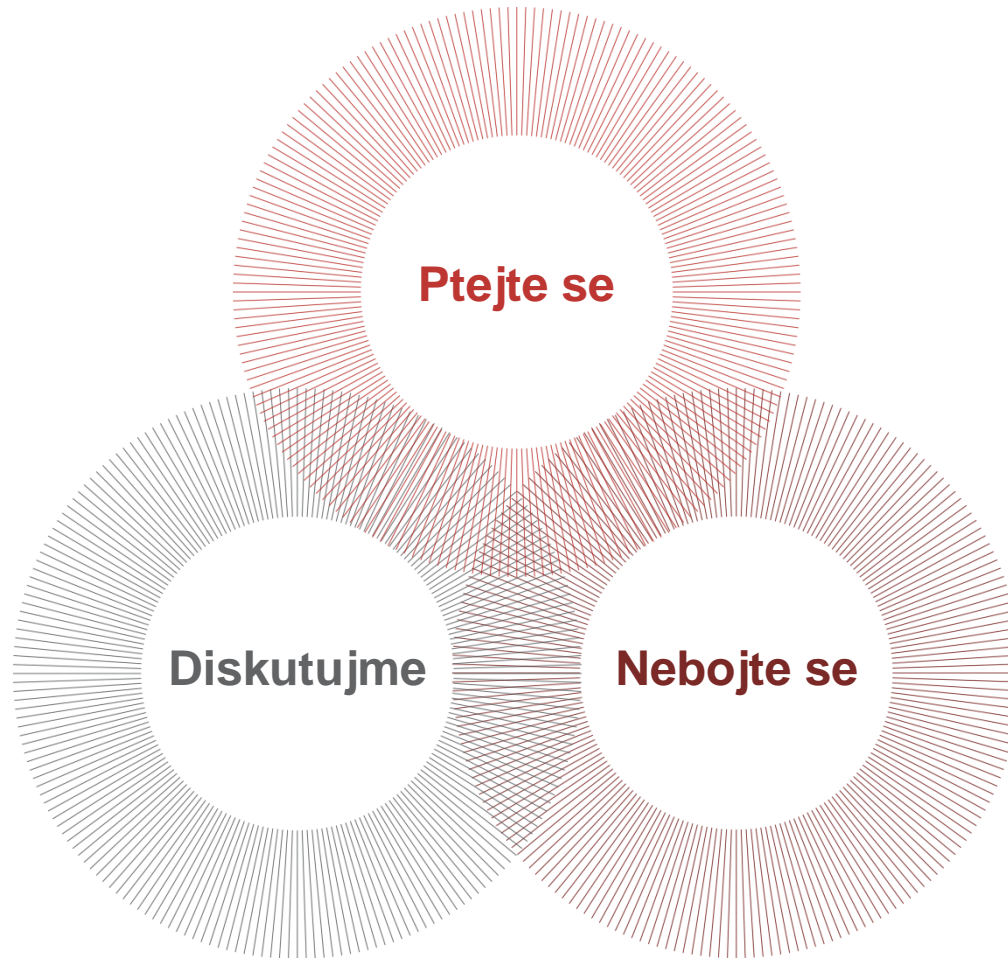
Angular JS

**0**

**Co nás v příštích 2,5 hod. čeká ?**

- Obecné povídání o webových aplikacích v „enterprise“ prostředí
- Aktuální trendy ve vývoji webových aplikací
- Frameworky pro vývoj frontendu
- Java Server Faces (frontendový framework standardu Java)
  - Proč, kdy a k čemu jej použít
  - Architektura a koncepty frameworku
  - Co nám nabízí a jak začít
  - Facelety, beans a jiná „sprostá“ slovíčka
- Integrace s jinými frameworky
- Cokoliv Vás bude ještě zajímat a bude na to čas...

# Prošba: Bud'te aktivní...



**1**

# Enterprise prostředí

# Co je to „enterprise“ ?

- Enterprise ⇔ Organizace
- Tvorba aplikací pro potřeby organizace, ne individuálních uživatelů
- Co chce koncový uživatel?
  - Moderní vzhled
  - Pohodlnost práce
  - Rychlost
- Co chce organizace?
  - Stabilitu a bezchybnost
  - Bezpečnost
  - Spolehlivost
  - Škálovatelnost a adaptabilita
  - Integrovatelnost

# Specifika „enterprise“ prostředí

## ○ Stabilita

- Definované SLA (“service level agreement”)
- Postihy za porušení
- Např. 99,9% ⇔ 8,76 hod.

## ○ Bezchybnost

- Vícekolové testování (FAT, xUAT)
- Akceptační kritéria
- Podpora produkce

## ○ Bezpečnost

- Citlivost dat (legislativa, osobní údaje, byznys data)
- Šifrování
- Spravovatelná a těžce podvrhnutelná autentizace/autorizace
- Auditovatelnost
- Standardy (např. naplnění ISO)



# Specifika „enterprise“ prostředí

- **Spolehlivost**
  - V souladu s procesy
  - Typicky úspora ⇔ nahrazení lidských zdrojů aplikací (úspora FT)
- **Škálovatelnost a adaptabilita**
  - Nutnost plynule reagovat na změny v procesech
  - Rozšiřitelnost bez narušení funkčnosti
  - Kompozice dílčích komponent/služeb
  - Procesní schémata
  - Zvládat navyšující se nároky
  - Zvládat změny technologií
- **Integrovatelnost**
  - Schopnost spolupracovat s ostatními systémy
  - Využívání existujících procesů
  - Napojení na řešení třetích stran

## ○ Dlouhověké aplikace

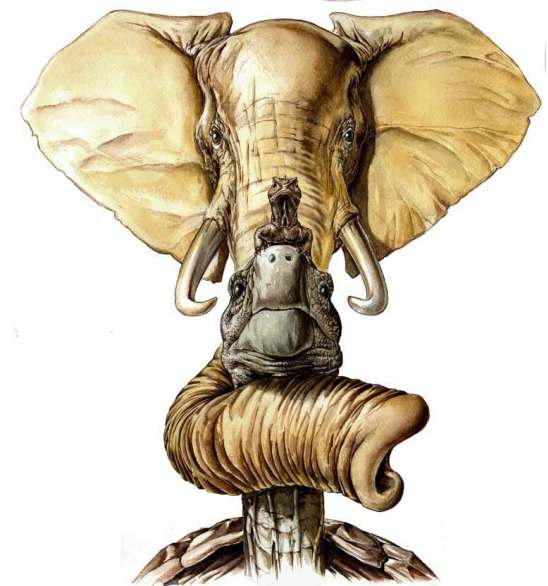
- Hlavní vývoj
- Následně jen údržba a drobný rozvoj (v řádu let)
- Postupně se stabilizuje

## ○ Změna ⇔ Riziko

- O peníze jde až v první řadě
- Proč měnit, co funguje?
  - Nutno přesvědčit “byznys” (aby nám to zaplatil)
  - Nutno mít byznys case ⇔ vyjádření přínosů v penězích

## ○ Postupně rostoucí problémy

- Zastarává technologie
  - Enterprise je pár let za trendy
- Mizí a zdražuje pracovní síla
  - Odchod zaměstnanců
  - Nová pracovní síla nepřibývá



# Typy „enterprise“ zákazníků

- Velcí zákazníci ( >> 1 000 000,- per projekt)
  - Státní správa
  - Banky
  - Pojišťovny
  - Česká pošta
- Středně velcí zákazníci (> 100 000,- per projekt)
  - Automobilky
  - Leasingové společnosti
  - Finanční poradenství
  - Logistika (letišťe, nádraží, překladiště)
  - Zdravotnické organizace (nemocnice, lékárny)
- Malí zákazníci (> 10 000,- per projekt)
  - OSVČ, s.r.o, apod.



# Jaké jsou v tom peníze, aneb proč Java?

## ○ Mzda srovnání (ČSU 2013) – průměr ČR

Pozice	Nástupní	Po 3+ letech
PHP programátor	24 544 Kč/měs.	31 177 Kč/měs.
Java/.NET programátor	25 589 Kč/měs.	38 204 Kč/měs.
C/C++ programátor	31 151 Kč/měs.	37 137 Kč/měs.
IT analytik	27 967 Kč/měs.	38 871 Kč/měs.
DB analytik	26 552 Kč/měs.	36 146 Kč/měs.
Projektový manažer	29 789 Kč/měs.	49 359 Kč/měs.

## ○ Ocenění projektu => MD (man-day rate)

- 1MD v bankovníctví v ČR ⇔ 8 000,- - 12 000,-
- Odhad ceny, nákladů na zdroje, času pro vypracování
- Univerzální pojem srozumitelný všem

# Enterprise projekty – realizace

- **Interní vývoj**
  - Často malá motivace
  - Omezený pracovní pool (zkušenosti, technologie)
  - Spíše jen údržba a menší rozvoj
- **Bodyshop projekty**
  - Interně projektový manažer
  - Externě najímání technici dle CV/pohovoru
    - Možnost zvolit „člověka na míru“
    - Placen nájem dle manday-rate
  - Projekt plně v kompetenci projekt manažera
- **Fixed-time, fixed-price**
  - Interně jen zadání, externě vše ostatní
  - Vše plně v kompetenci dodavatele
  - Realizace na základě vstupů od zákazníka
  - Zákazník nemá moc možností projekt ovlivnit

Kompletní interní vývoj plně v roli zaměstnanců

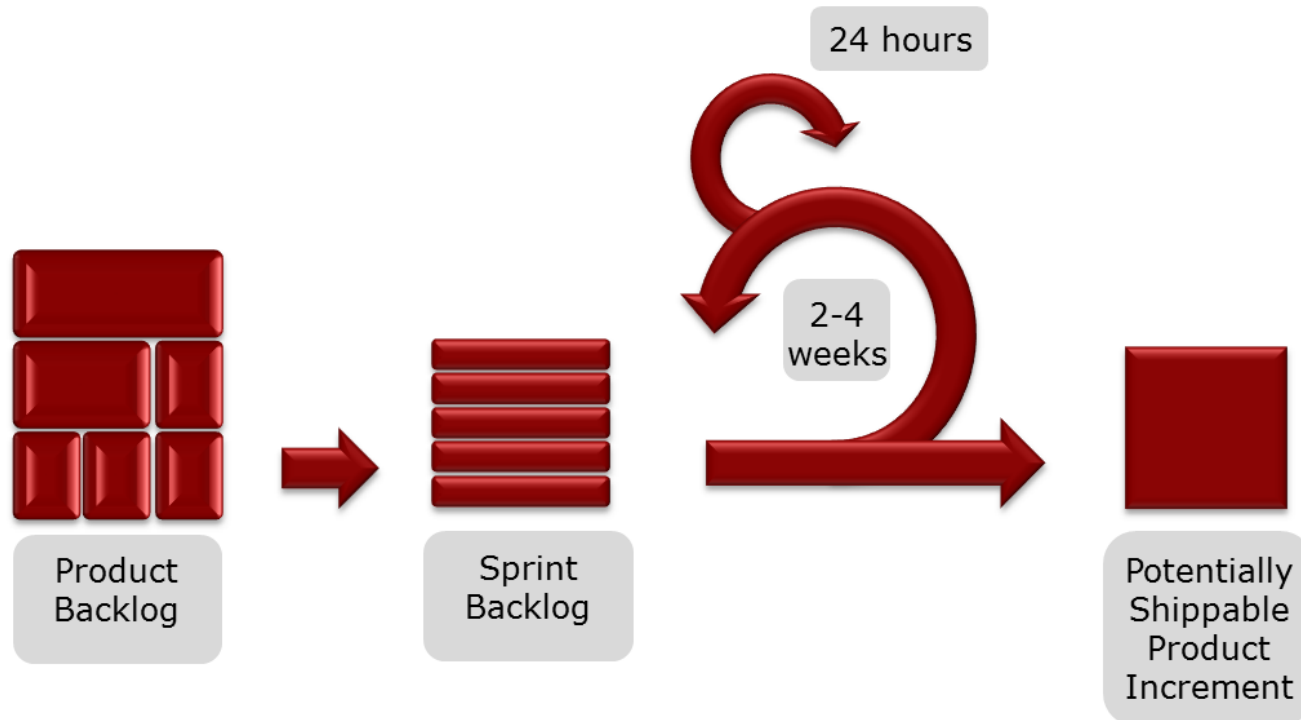
Projektový manažer, dohled nad kvalitou, průběžné akceptace

Realizační tým, status téměř jako interní zaměstnanec

Kompletní vývoj na straně dodavatele, stejně tak i rizika

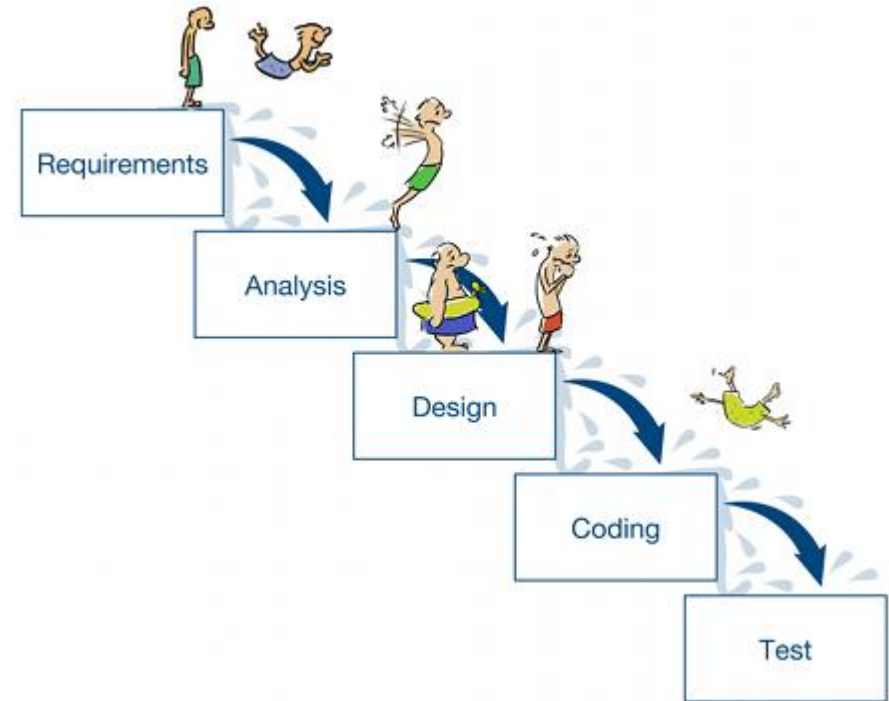
## ○ Agilní vývoj

- Spíše jen pro interní projekty
  - Máme placený zaměstnanecký pool
  - Postupně realizace příchozích požadavků
  - Možnost měnit v průběhu priority
- Scrum



## ○ Waterfall

- Spíše pro FTFP
  - Jsme vázáni poptávkou
  - Pevný budget
  - Pevný termín
- FTFP projekty jsou ziskovější
  - Realizuje se „dohoda“
  - Změny = change request



## ○ Smart FTFP (Profinit)

- Waterfall se silným zapojením zákazníka
  - Lepší vztah se zákazníkem
  - Minimalizace rizika, že nenaplníme potřeby zákazníka
- Využití agilních metodik
  - Ale s pevným omezením ceny/termínů

- 1 projekt = více dodavatelů (i interních) = 1 budget
  - Nutno s tím počítat
  - Nutno plánovat rizika
    - Součinnost
    - Neznalost prostředí/schopností ostatních dodavatelů
  
- Odhad ceny s pomocí „křišťálové koule“
  - Málo času prostudovat nabídku
  - Neznalost prostředí
  - Nesmíte podhodnotit, ani nadhodnotit
    - Často nutno odůvodnit
    - Dobré vyjít ze zkušeností z minulých projektů
    - Snížení ceny snížením rizik





# Obecné rady do života...

- Use the best tool available
- Keep it simple (KISS, Occamova britva)
  - Vytvářet co nejjednodušší bloky a ty kombinovat
- Dont repeat yourself (DRY)
- You aren't gonna need it (YAGNI)
- Fail-fast and hard (FFAH)
  - Nepolykejte výjimky, nikdy, za žádných okolností
- Test, test, test
  - Nejlépe automaticky, nejlépe atomicky, nejlépe pořád
- Předčasná optimalizace je kořenem všeho zla



**2**

**Trendy, aneb v čem a proč vyvíjet**

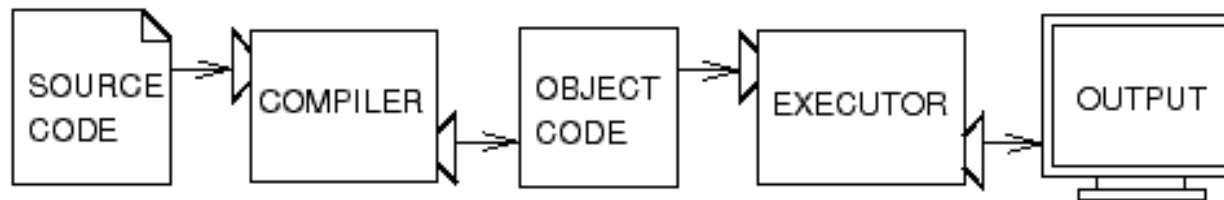
## ○ Interpretované / Skriptovací

- Běží všude, dynamické typování
- Interpretace něco stojí

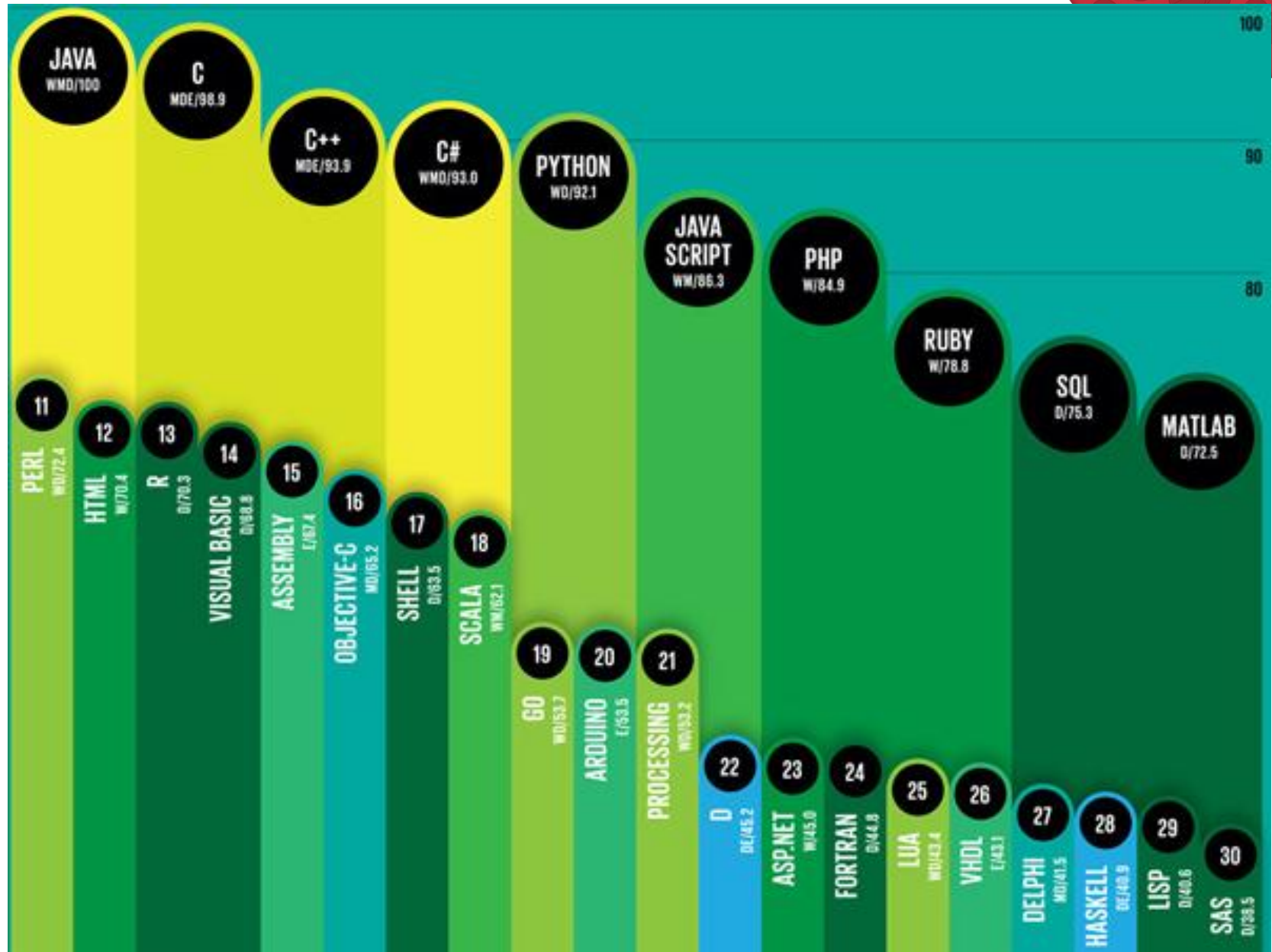


## ○ Kompilované

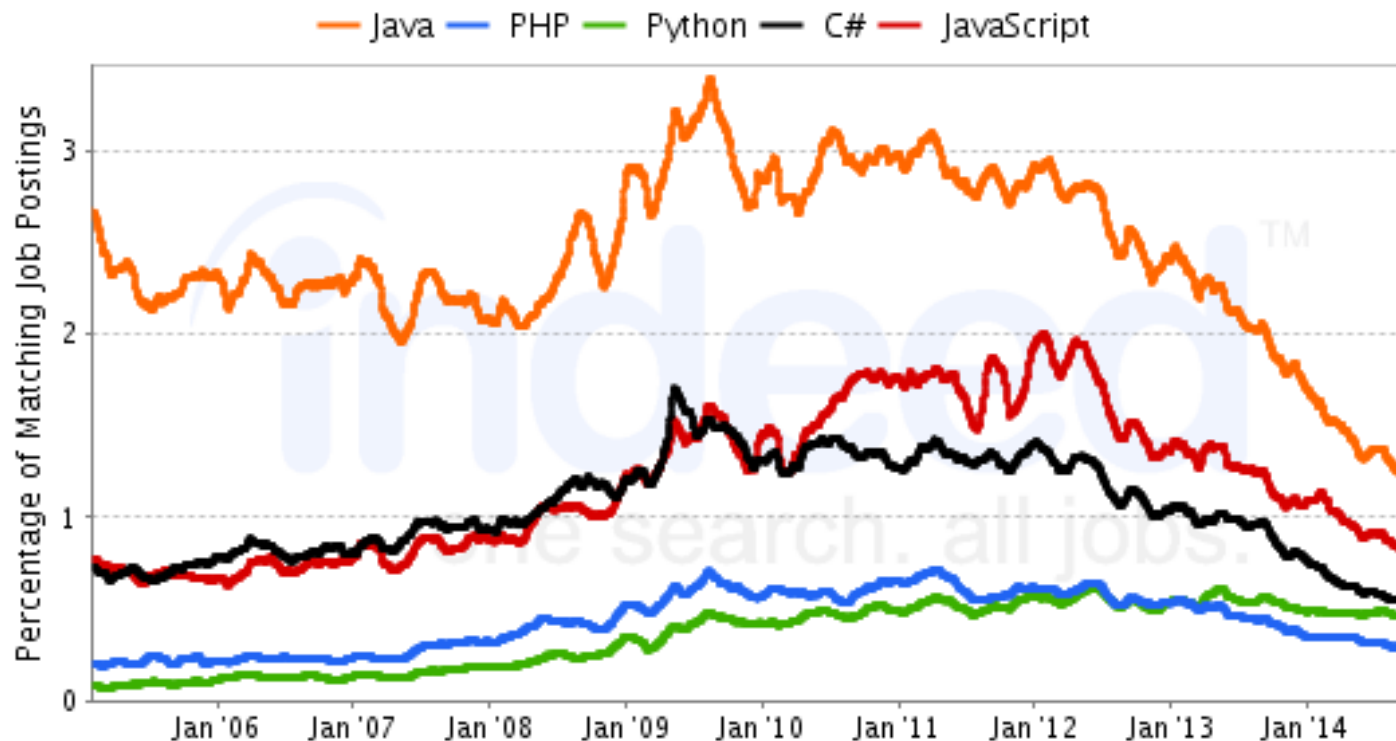
- Nutno kód „zprocesovat“ – kompilace
- Běží na HW, optimalizace instrukcí, kontrola kódu kompilací



# Popularita jazyků dle IEEE 2014



# Popularita jazyků dle „indeed.com“



## ○ Krize 08/09

- Dobíhaly projekty, vypovídaly se smlouvy outsource (Indie, apod.)
- Stabilizace týmů vývoje

# Od nuly vs. Knihovny vs. Frameworky

## ○ Od nuly

- Dobré pro učení, špatné pro produktivitu
- Přebíráme na sebe odpovědnost za údržby „boiler plate“ – platformy
- Proti principům YAGNI, best-tool



## ○ Knihovny

- Kompromisní řešení
- Sami vybíráme funkcionalitu, kterou chceme využít
- Kombinační a kompatibilní peklo



## ○ Framework

- Pro produktivitu nejlepší, ale vyšší cena „learning curve“
- Musíme vhodně zvolit na startu
- Vnucuje nám architekturu, postupy
- Implementujeme a napojujeme na připravená místa



# Co se používá v enterprise?

## ○ Java /.NET

- Jazyky s důvěrou
- Dostupná pracovní síla
- Rychlé, stabilní, mnoho technologií a frameworků k integraci

## ○ Java Enterprise Edition (JEE)

- Speciální rozšíření pro potřeby enterprise od 1999
- API a runtime prostředí (aplikační server)
- Komponentová architektura
- Princip „convention over configuration“
  - Pokud splníme konvence, nemusíme konfigurovat
  - Pojmenování tříd (beans, listeners)
- Jasně definované API
  - ORM
  - Distribuované a vícevrstvé architektury
  - Webové služby
- Frameworky JEE (Spring, apod.) staví na JEE





# Co obsahuje JEE

- **javax.servlet.\***
  - API pro zpracování HTTP požadavků (včetně template engine JSP)
- **javax.faces.\*** a **javax.faces.component.\*** (tohle je JSF)
  - API pro tvorbu uživatelského rozhraní pomocí komponent
- **javax.ejb.\*** (alternativou je např. Spring Framework)
  - API pro implementaci backendu na principu byznys procesů
  - Persistence, transakční zpracování, bezpečnost, task scheduling, asynchronní zpracování, meziprosesová komunikace, apod.
- **javax.persistence.\***
  - API kontrakt mezi providerem, spravovanými třídami a klientskou aplikací
- **javax.transaction.\*** a **javax.validation.\***
  - Anotace pro definici transakčního zpracování a validací na backendu
  - Nutný provider (např. Hibernate)



# Co se používá v enterprise?

## ○ Spring Framework

- Alternativa k JEE
- Lepší udržovatelnost a testovatelnost
- Core (dependency injection, integrace), Security, Integration, WebFlow



## ○ Frontendové frameworky postavené na JSF

- MyFaces, Trinidad, RichFaces, PrimeFaces



## ○ Hibernate a myBatis

- Persistence dat



# Co se bude používat v enterprise ?

- Spring Framework

- Zatím nemá rozumnou konkurenci
- Stále drží nejvyšší laťku



- Hibernate a myBatis

- Data jsou nejdůležitější část byznysu



- Frontendové frameworky na JavaScriptu

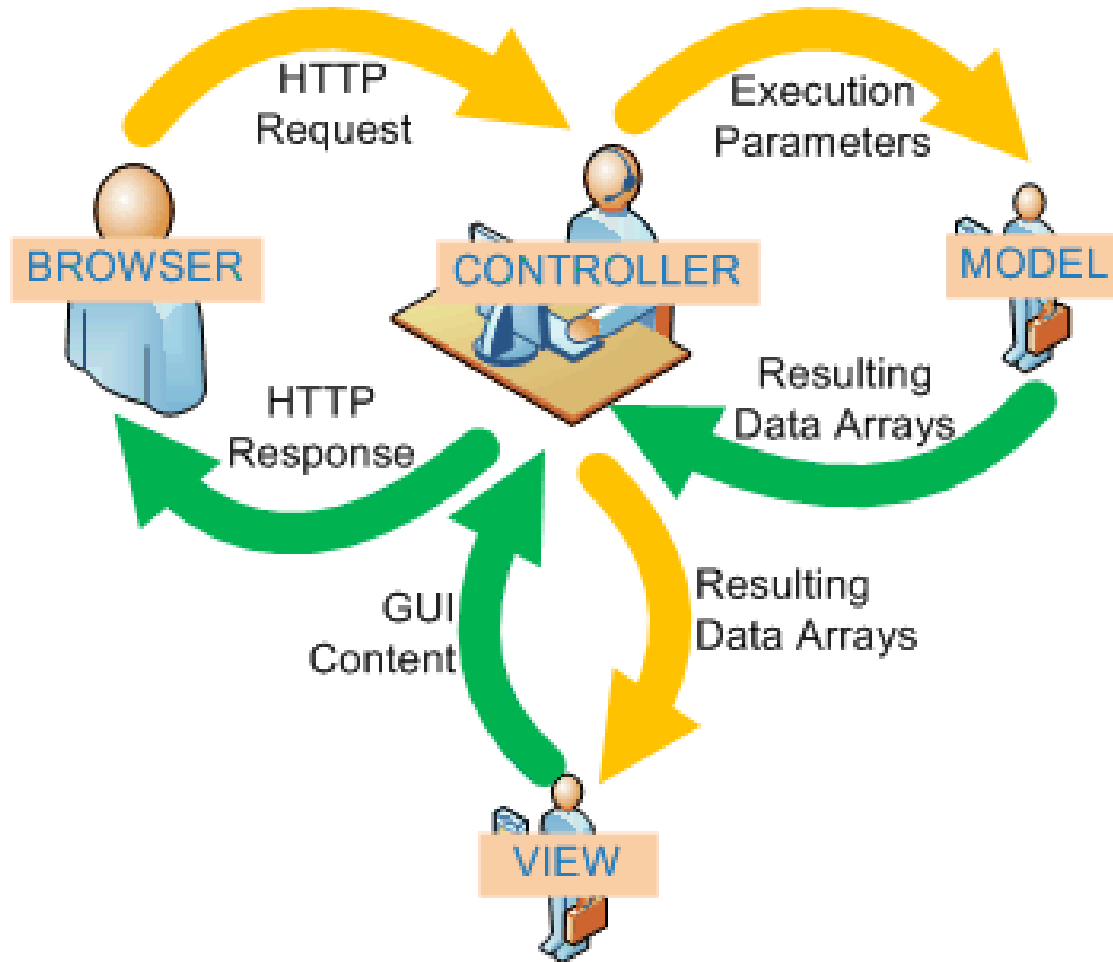
- Lepší uživatelský komfort
- Rychlejší odezva
- Integrace na backend přes WS / REST



# 3

## Frontendové frameworky

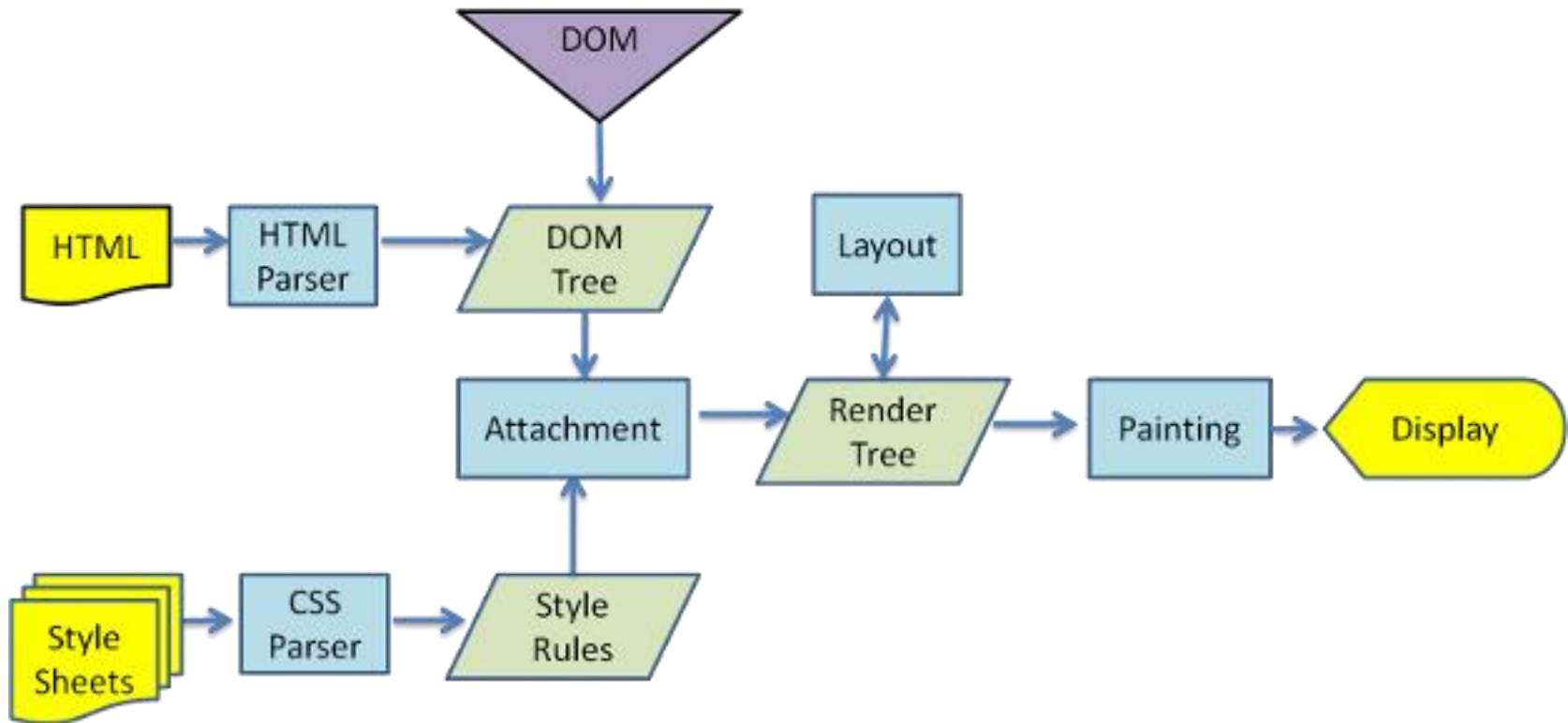
# Architektura MVC



- Závislost na „doméně“
- Reprezentace informací a operací
  - Data
  - Operace na datech
- Např. doména „pojišťovnictví“
  - Data
    - Smlouva
    - Klient
  - Operace smlouva
    - Založení/Změna/Zrušení smlouvy
    - Pojistné plnění na základě smlouvy
  - Klient
    - Založení



- Prezentace informací
- Web vždy HTML a CSS interpretované browserem



- **Logika aplikace**
  - Reakce na události
  - Zajišťuje změny v modelu a view
- **Standardně controller na serveru, ale může být i na klientovi**
  - Na klientovi typicky u JavaScript frameworků

	JEE framework	JavaScript framework
Model	Databáze	Databáze
View	Template/komponentový engine	Přímo HTML, CSS, JavaScript
Controller	Beany, service	JavaScript třídy
Komunikace C ↔ M	Persistence, WS	REST
Komunikace C ↔ V	Parametry template	JavaScript

## ○ Na serveru

- Dobře prozkoumaná oblast, implementováno
- Bezpečnost
- Validace, formátování, apod. plně pod kontrolou
- Overhead zpracování (zatěžujeme naše „železo“)

## ○ Na klientovi

- Relativně nová záležitost
- Vyšší uživatelský komfort a rychlost odezvy
- Nutná podpora u klienta (závislost na prohlížeči např. při interpretaci JavaScriptu)

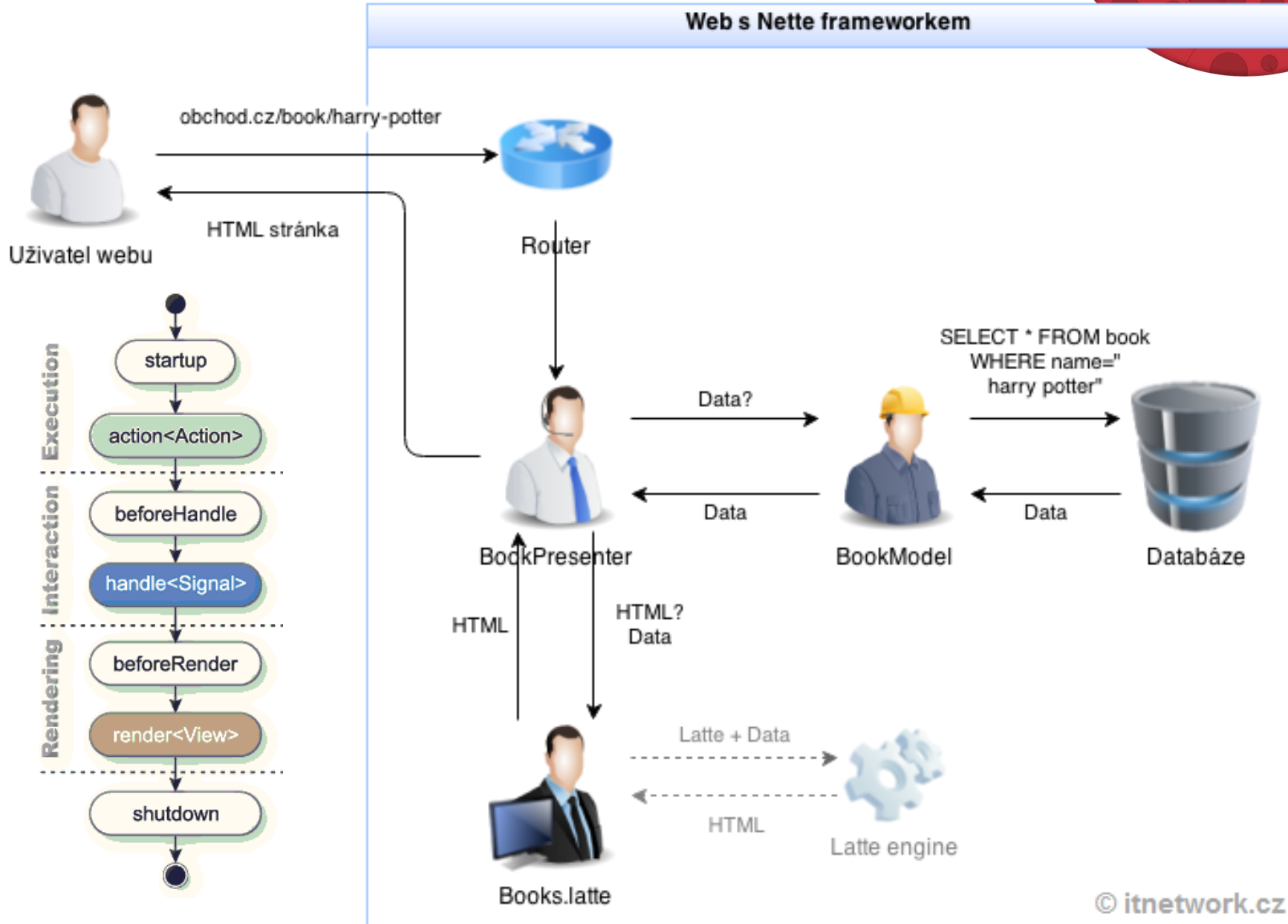
## ○ Ideální je kombinace

- Vymazlený JavaScript-powered frontend
- Serverový backend s validacemi, logikou, persistencí
  - Volání přes REST nebo WS

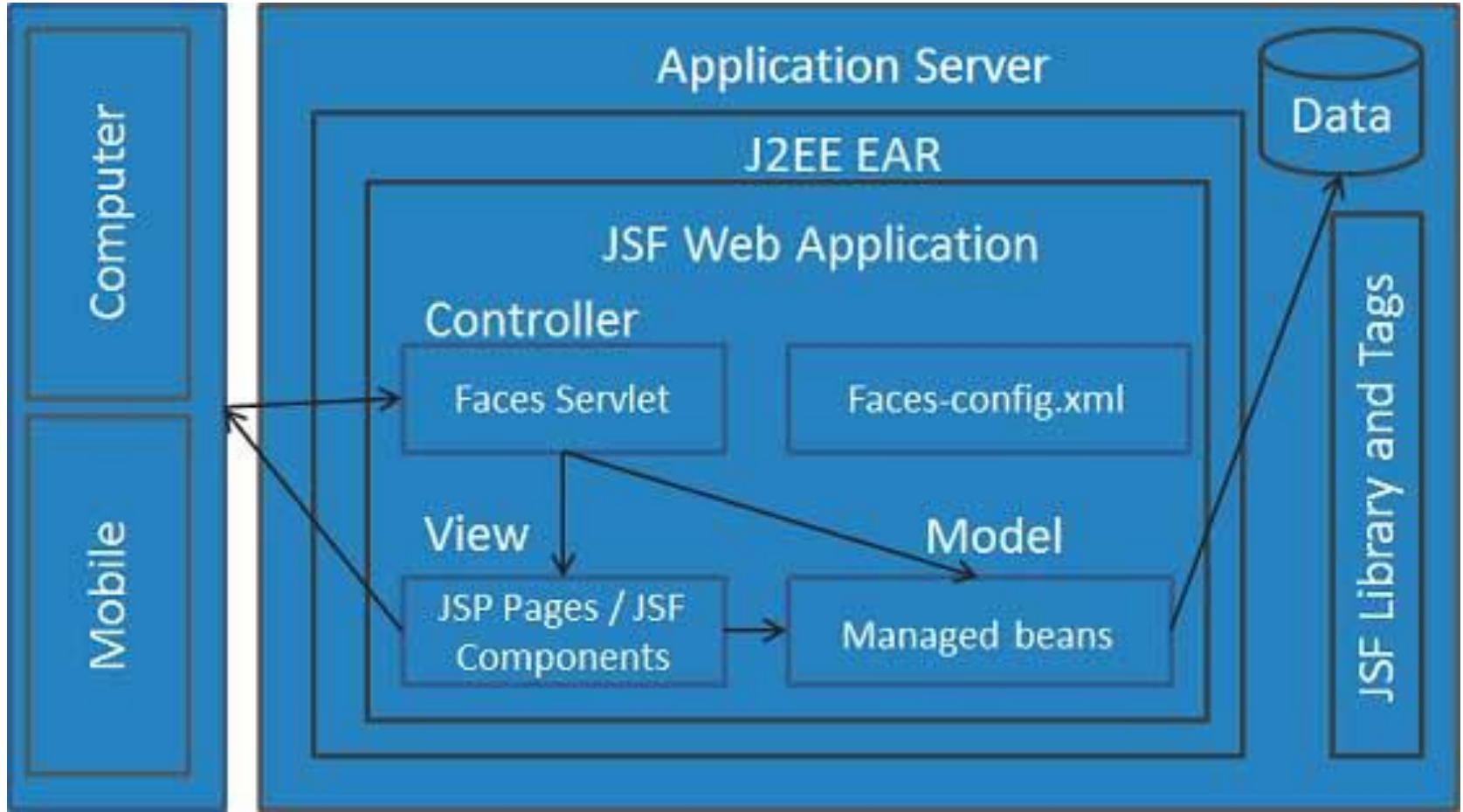




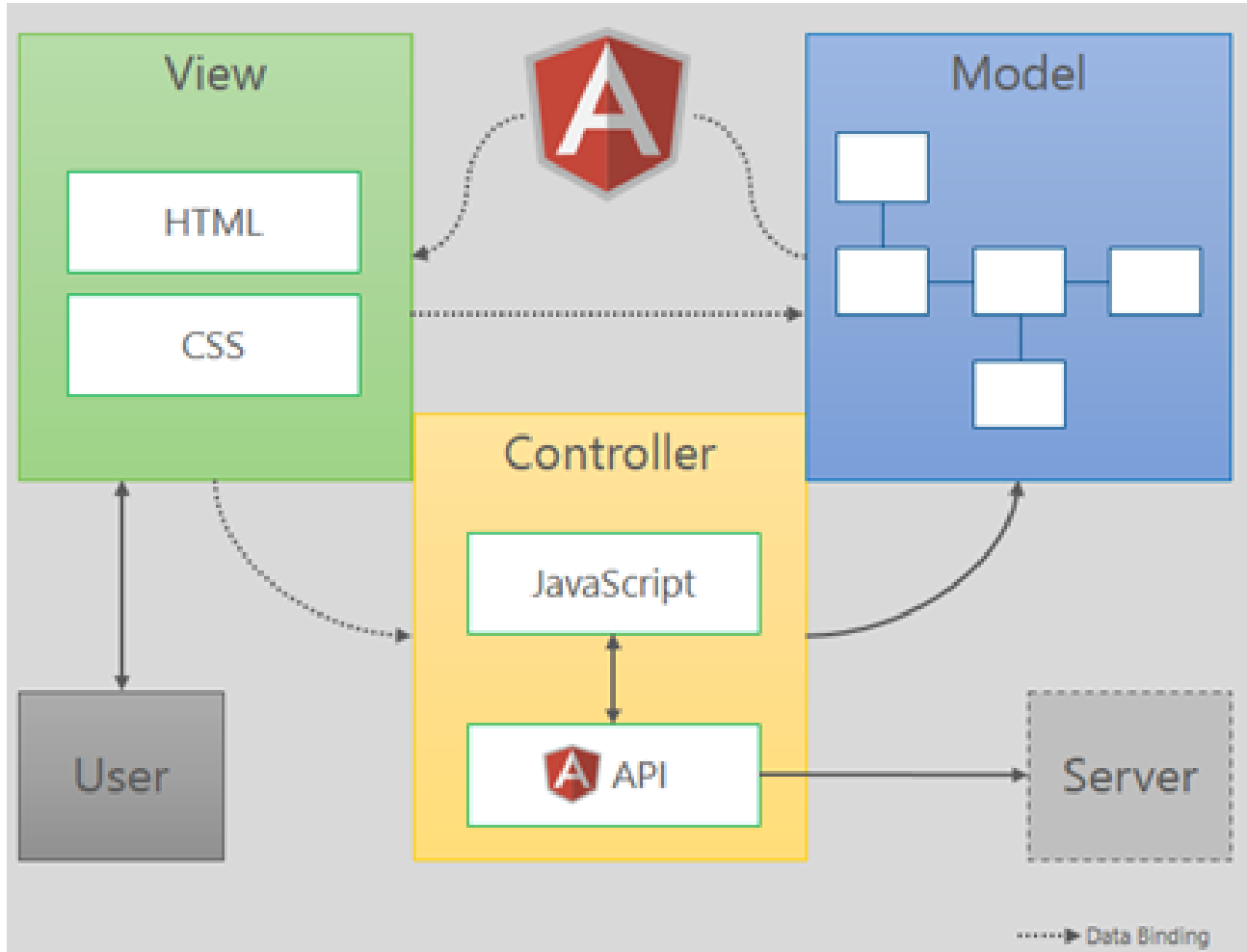
# Koncept Nette (PHP)



# Konzept JSF (Java)



# Konzept AngularJS (JavaScript)



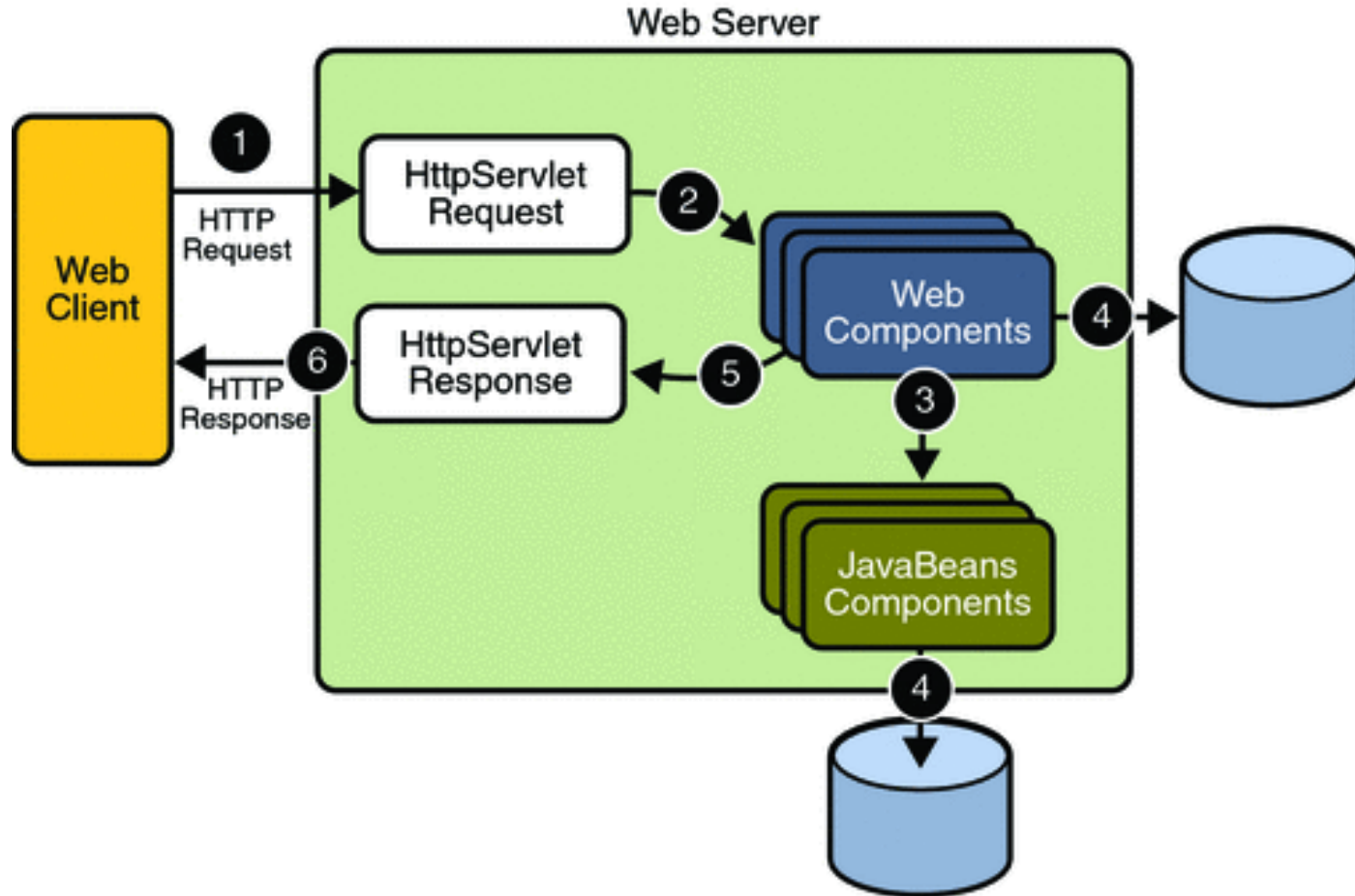
# 4

# Java Server Faces

# HTTP request/response v JEE



- Request/Response zpracovaný HTTP servlet



# Co je tedy JSF ?

- Framework pro komponentový vývoj webových aplikací – součást JEE
  - Předdefinované UI komponenty
  - Událostmi řízený model
    - Eventy
    - Listenery
    - Navigace
  - Rozšiřitelnost třetími stranami
    - Komponenty, validátory, filtry, konvertery
    - Změny v životním cyklu zpracování requestu
  
- JSF je oficiální „view“ technologie JEE, ale jde jen o specifikaci (dříve JSP)
  - Implementace typicky rovnou doplňuje JSF
  - RichFaces, PrimeFaces, IceFaces
    - Chytřejší komponenty
    - Více javascriptu
    - Lépe stylované ve výchozím nastavení
    - Nové funkčnosti nad JSF



# Is JSF dead ?

## ○ Proč není doporučován?

- Z historických důvodů s ohledem na JSF 1.2
- Stavovost (session scope)
- Abstrakce nad HTTP/HTML (což se některým nelíbí)



## ○ Mají pravdu?

- JSF 2.0 je příjemnější na práci (facelety, kompozice komponent)
- Stavovost není na závadu, když se s tím počítá
- Lepší abstrakce, než ladit elementární funkcionalitu a vlastní komponenty

## ○ Důvody, proč použít

- Stabilní v čase (verze nevychází tak často, spíše se stabilizuje funkčnost)
- Nemusíte vymýšlet kolo
- Oddělení prezentační a byznys logiky
- Integrovatelné se širokou škálou frameworků (např. Spring Framework)



# Historický vývoj webových aplikací (ve světě Javy)



- **Servlet**

- Request se zpracuje v kódu, ven jde string



- **JSP**

- Template engine pro generování DOM

- **Struts, apod.**

- Chytré propojení Servlet a JSP



- **JSF 1.2**

- Komponentový koncept nad Servlet a JSP

- **JSF 2**

- Komponentový koncept zobrazen a osvobozen od JSP
  - (X)HTML a JSF komponenty
  - Kompozice stránky
  - Komponenty snadno pomocí kompozice existujících komponent



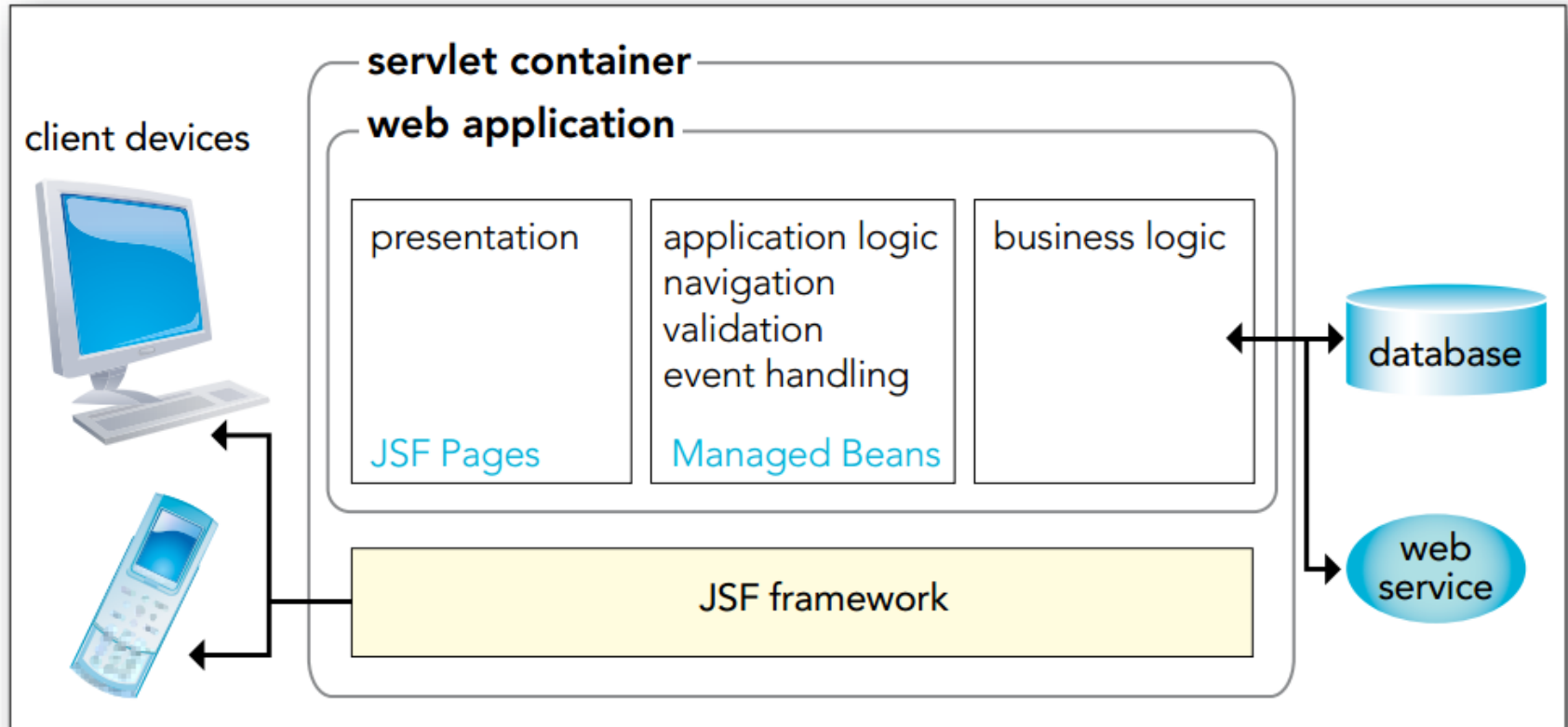


# Co nám JSF v JEE dává ?

- MVC framework (komplet)
  - Template engine (facelety, XHTML)
  - Beany – aplikační logika, binding
- Komponenty
  - Předpřipravené standardní komponenty
  - Podpora ve všech prohlížečích (včetně IE6)
- Formátování, konverze, validace a error handling
- Navigace – flow
  - Složitější procesní flow
  - Stavovost
- Podpora lokalizace, přístupnosti



# Co nám JSF v JEE dává ?



# Základní koncept (konfigurace)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:web="http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
  http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd"
  id="WebApp_ID" version="2.5">

  <display-name>JavaServerFaces</display-name>

  <!-- Welcome page -->
  <welcome-file-list>
    <welcome-file>faces/hello.xhtml</welcome-file>
  </welcome-file-list>

  <!-- JSF mapping -->
  <servlet>
    <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
    <servlet-class>javax.faces.webapp.FacesServlet</servlet-class>
    <load-on-startup>1</load-on-startup>
  </servlet>

  <!-- Map these files with JSF -->
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>Faces Servlet</servlet-name>
    <url-pattern>*.xhtml</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

# Základní koncept (stránka)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
      xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html">

  <h:head>
    <title>JSF 2.0 Hello World</title>
  </h:head>
  <h:body>
    <h3>JSF 2.0 Hello World Example - hello.xhtml</h3>
    <h:form>
      <h:inputText value="#{helloBean.name}"></h:inputText>
      <h:commandButton value="Welcome Me" action="welcome"></h:commandButton>
    </h:form>
  </h:body>
</html>
```

# Základní koncept (beana)

```
package com.mkyong.common;

import javax.faces.bean.ManagedBean;
import javax.faces.bean.SessionScoped;
import java.io.Serializable;

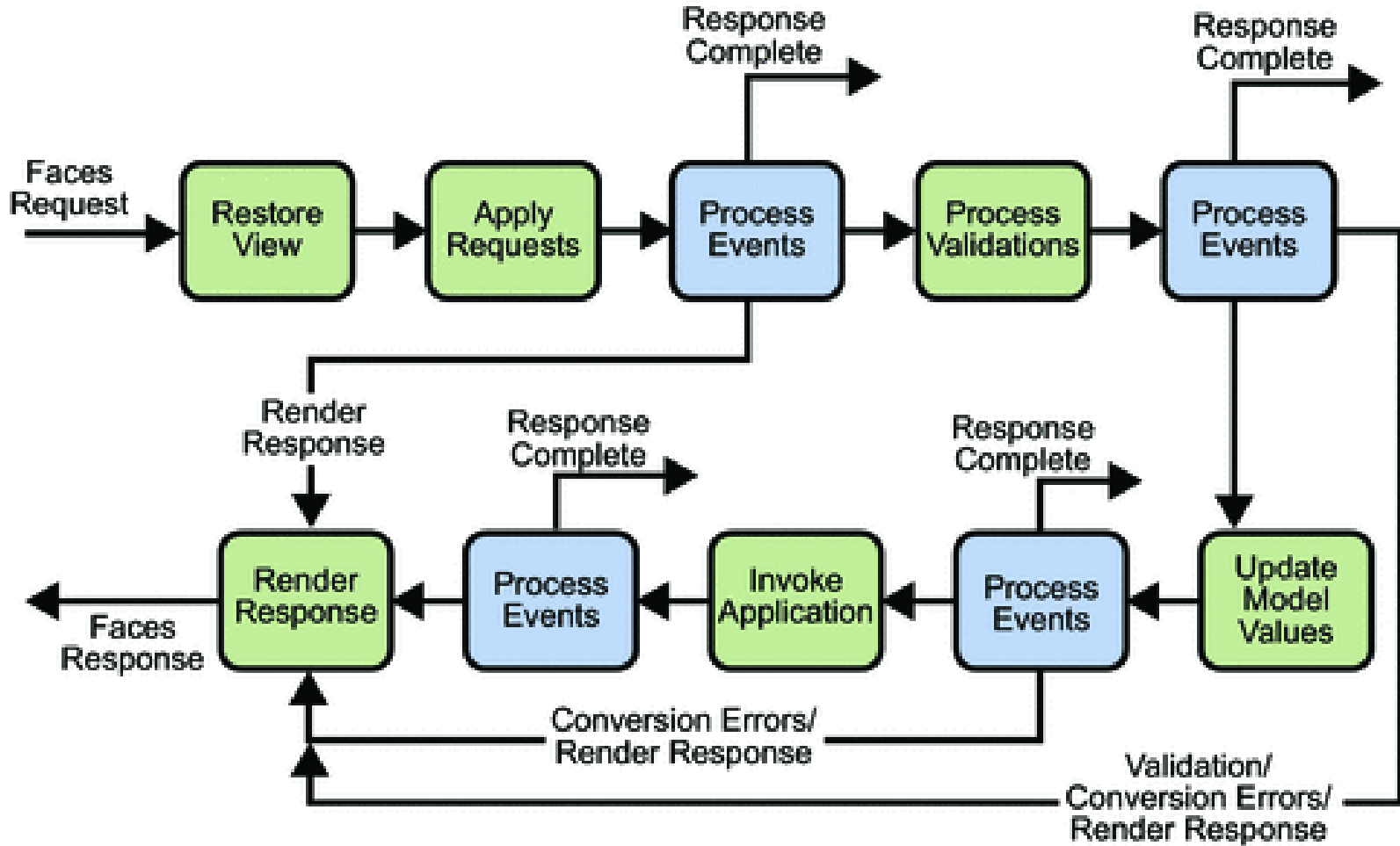
@ManagedBean
@SessionScoped
public class HelloBean implements Serializable {

    private static final long serialVersionUID = 1L;

    private String name;

    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}
```

# Životní cyklus requestu v JSF



**5**

**JSF – komponenty**

## ○ Nativní jsou součástí JSF

- xmlns:f=<http://java.sun.com/jsf/core>
  - view, ajax, param
  - selectItems, selectItem
  - actionListener, valueChangeListener
  - validator, validateBean, validateLength, validateRequired
  - converter, convertDateTime, convertNumber
- xmlns:h=<http://java.sun.com/jsf/html>
  - body, head, form
  - inputText, inputSecret, inputHidden
  - panelGrid, panelGroup, dataTable
  - selectOneListBox, selectManyListBox
  - messages, message
  - commandButton, commandLink
- xmlns:ui=<http://java.sun.com/jsf/facelets>
  - insert, include, composition
  - define, param
  - repeat





# Nativní komponenty

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
      xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core" xmlns:ui="http://java.sun.com/jsf/facelets">
  <h:head>
    <h:outputStylesheet library="css" name="table-style.css" />
  </h:head>
  <h:body>
    <h1>JSF 2 dataTable example</h1>
    <h:dataTable value="#{order.orderList}" var="o"
      styleClass="order-table"
      headerClass="order-table-header"
      rowClasses="order-table-odd-row,order-table-even-row">

      <h:column>
        <!-- column header -->
        <f:facet name="header">Order No</f:facet>
        <!-- row record -->
        <h:commandLink action="order.detail(o.orderNo)">
          #{o.orderNo}
        </h:commandLink>
      </h:column>
      <h:column>
        <f:facet name="header">Product Name</f:facet>
        #{o.productName}
      </h:column>
    </h:dataTable>
  </h:body>
</html>
```

- Kompozitní vytváříme ze standardních přes facelety
  - xmlns:composite=<http://java.sun.com/jsf/composite>
    - composite:interface
    - composite:attribute
    - composite:implementation
  - Uložení mezi resources a použití přes namespace balíku (nemusíme taglib)
    - webapp/resources/mojeKomponenty
    - xmlns:mojeKomponenty="<http://java.sun.com/jsf/composite/mojeKomponenty>"

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:composite="http://java.sun.com/jsf/composite">
  <composite:interface>
    <composite:attribute name="anything" />
    <composite:attribute name="anyAction" method-signature="java.lang.String action()" />
  </composite:interface>

  <composite:implementation>
    #{cc.attrs.anything}
    <h:commandLink action="#"#{cc.attr.anyAction}" value="My action"/>
  </composite:implementation>
</html>
```

- Validace probíhají vešměs na serveru, ale deklarují se na různých místech
  - V XHTML šabloně
    - validator
    - validateLength, validateRequired, validateRegex
    - validateBean
  - Anotacemi na beaně na property (JSR 303)
    - @NotNull, @NotBlank
    - @Min, @Max, @Length
    - @Email, @Pattern, @DateTimeFormat, @Past, @ValidateDateRange
    - vlastní (např. @RodneCislo, @Ico)
  - V kódu listeneru nebo action
    - Pro cross-field validace
    - Byznys validace
    - Zachycení výjímek (např. middleware, ORM, apod.)
    - ValidatorException(message)
      - Severity, ID komponenty
      - Summary, detail



Validation

- faces-config.xml

```
<application>
  <resource-bundle>
    <base-name>com.corejsf.messages</base-name>
    <var>msgs</var>
  </resource-bundle>
</application>
```

- messages.properties a messages\_xx.properties

- WEB-INF/classes/com/corejsf/messages.properties (výchozí)
  - goodbye=Good bye
- WEB-INF/classes/com/corejsf/messages\_cz.properties
  - goodbye=Nashledanou



- XHTML template

```
<h:outputText value="#{msgs.goodbye} !">
```

- Široká podpora od JSF 2.0
  - Nemusíme psát JavaScript
    - Vše potřebné generuje JSF
    - Možnost přidat do libovolné komponenty
- JSF lifecycle pracuje s podstromy modelu
  - Samotná komponenta
  - Odkazované komponenty (pro render fázi a parse fázi)
  - Metody v beaně vrací „void“ nebo „return(null)“ vyvolající rerender

```
<h:commandButton value="Execute" action="order.execute()">  
  <f:ajax render="id1 id2" execute="id3 id4"  
    event="onclick" onevent="javaScriptHandler"/>  
</h:commandButton>
```

- Mohou přidávat funkcionality
  - Více user-friendly komponenty
  - Podpora CSS templatování (themes, styles)
  - Responsive-design
    - Automatické přizpůsobení vzhledu stránky dostupným rozměrům
    - 1 implementace pro web, tablet, mobil
    - trend
  - Podpora mobilního vývoje
    - Komponenty využívající spec. vlastností/funkčností mobilu
- Nemusí být vzájemně kompatibilní
  - Není dobré kombinovat frameworky
    - Často odlišný koncept
    - Problémy na úrovni generovaného JavaScriptu
  - Většinou si plně vystačíme s jediným frameworkem
    - Kompozice zařídí zbytek



**6**

**JSF – Beany**

# Co je beana ?

- **Inversion of Control**
  - Sami třídu nespravujeme, necháme to na frameworku
- **JavaBeans jsou třídy definované konvencí**
  - Camel-case název
  - Zapouzdřené property
    - private scope
    - přístup výhradně přes getX/isX a setX
  - Serializovatelné
  - Konstruktor bez argumentů
- **Konfigurace**
  - Anotacemi
  - XML popisem





# Co je beana ?

- **Beana JSF je přístupná v UI**
  - Model = interní property s daty
  - Controller = action, ActionListener
  - Přístup přes expression language
    - Uzavřen do `#{expression}`
- **Od JSF 2.0**
  - Rozšířený EL o metody s parametrem
    - `#{navBean.orderDetail(15).detail}`
  - Definice anotacemi
    - Preferované řešení
- **Dependency injection**
  - Aplikační kontejner spravuje beany
    - Dependency injection v beanách
  - Vytvářeny dle potřeby
    - Scope beany



# Konfigurace anotacemi

```
package com.project.common;
import javax.faces.bean.ManagedBean;
import javax.faces.bean.SessionScoped;
import java.io.Serializable;

@ManagedBean
@SessionScoped
public class HelloBean implements Serializable {

    private static final long serialVersionUID = 1L;

    private String name;

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
}
```

```
<!-- web.xml -->
...
<context-param>
  <param-name>javax.faces.CONFIG_FILES</param-name>
  <param-value>WEB-INF/manage-beans.xml</param-value>
</context-param>
...

<!-- manage-beans.xml -->
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<faces-config
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
  http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-facesconfig_2_0.xsd"
  version="2.0">
  <managed-bean>
    <managed-bean-name>helloBean</managed-bean-name>
    <managed-bean-class>com.project.common.HelloBean</managed-bean-class>
    <managed-bean-scope>session</managed-bean-scope>
  </managed-bean>
</faces-config>
```

## ○ @ManagedBean

- Označuje třídu určenou ke správě aplikačním kontejnerem
  - Výchozí název je název třídy s 1. písmenem lowercase
  - Změna názvu přes atribut „name“
- Lazy vs. Eager loading
  - Atribut „eager“
  - **True** = beana bude vytvořena ještě před jejím použitím (dle scope)
  - **False** = beana bude vytvořena až při prvním použití

## ○ @ManagedProperty

- Dependency injection na úrovni bean dle jména přes setter

```
@ManagedBean
@SessionScoped
public class HelloBean implements Serializable {
    @ManagedProperty(value="#{message}")
    private MessageBean messageBean;

    //must provide the setter method
    public void setMessageBean(MessageBean messageBean) {
        this.messageBean = messageBean;
    }
}
```

## ○ Paměťový kontext v aplikačním kontejneru

Scope	Rozsah platnosti
@RequestScoped	Beana je platná po dobu zpracování HTTP request/response. Vzniká před zpracováním requestu a zaniká po odeslání response.
@ViewScoped	Beana je platná po dobu existence 1 view. Vzniká před zpracováním requestu na daném view a zaniká přechodem na jiné view.
@SessionScoped	Beana je platná po dobu trvání session. Vzniká před zpracováním requestu při založení nové session a zaniká při invalidaci session.
@ApplicationScoped	Beana je platná po dobu běhu aplikace. Vzniká při prvním requestu na danou beanu (pro eager=„true“ při spuštění aplikace) a zaniká při ukončení aplikace.  Standardně plní roli služby (ve SpringFramework je to singleton).
@NoneScoped	Beana je platná po dobu vyhodnocení 1 EL. Vzniká při zahájení zpracování expression a zaniká po jejím vyhodnocení.
@CustomScoped	Beana je platná po dobu existence reference ve speciální mapě. Scope je spravován manuálně.  Vlastní implementace mapy, kterou je potřeba registrovat. Stejně tak je potřeba zaregistrovat vlastní EL resolver.

**7**

## **JSF – Navigace (flow)**

# Vestavěná podpora navigace

- V JSF 1.2 navigace definicí v faces-config.xml



```
<navigation-rule>
  <from-view-id>page1.xhtml</from-view-id>
  <navigation-case>
    <from-outcome>page2</from-outcome>
    <to-view-id>/page2.xhtml</to-view-id>
  </navigation-case>
</navigation-rule>
```

- Od JSF 2.0 možnost využít implicitní navigace

```
<h:commandButton action="page2" value="Move to page2.xhtml" />
<h:commandButton action="#{pageController.moveToPage2}"
  value="Move to page2.xhtml by managed bean" />

@ManagedBean
@SessionScoped
public class PageController implements Serializable {
  public String moveToPage2(){
    return "page2"; //outcome
  }
}
```

# Složitější navigace např. přes SWF

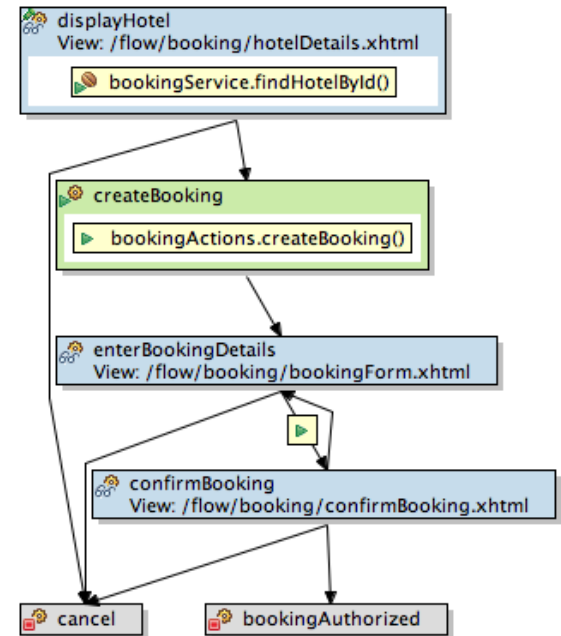
## ○ Lze využít mechanismus `faces-context.xml`

- IDE podporují generování stavového/přechodového diagramu
- Navigace roztržena na více místech
  - Controller (beana)
  - XML popis přechodů

## ○ Standardně se využívá framework třetí strany

## ○ Top hraje Spring WebFlow

- Možnost tvorby složitých přechodových automatů
  - `viewState`, `actionState`, `decisionState`, `subflowState`
  - více přechodů z 1 stavu
  - Konfigurace v XML
  - testovatelnost unit testy, včetně logiky
- Controller je plně přesunut do definice přechodového automatu
- Model je čistě POJO beana





## ○ Globální exception handler – handling chain

- Nutno vytvořit exception handler přes factory, rozšíření `ExceptionHandlerFactory`
  - Jednoduchý objekt vracející novou instanci
  - Definuje chain (parent handler)
- Implementace handleru rozšiřuje `ExceptionHandlerWrapper`
  - Obsluhuje vybrané výjimky
  - Část může delegovat na výchozí handler
  - Obsluha může navigovat aplikaci např. na error page

```
<factory>  
  <exception-handler-factory>  
    com.projekt.exception.CustomExceptionHandlerFactory  
  </exception-handler-factory>  
</factory>
```

# Exception hadler

```
public class CustomExceptionHandler extends ExceptionHandlerWrapper {
    private static final Logger log = Logger.getLogger(CustomExceptionHandler.class.getCanonicalName());
    private ExceptionHandler wrapped;
    ...

    @Override
    public void handle() throws FacesException {

        final Iterator<ExceptionQueuedEvent> i = getUnhandledExceptionQueuedEvents().iterator();
        while (i.hasNext()) {
            ExceptionQueuedEvent event = i.next();
            ExceptionQueuedEventContext context =
                (ExceptionQueuedEventContext) event.getSource();

            Throwable t = context.getException(); // get exception from context

            final FacesContext fc = FacesContext.getCurrentInstance();
            final Map<String, Object> requestMap = fc.getExternalContext().getRequestMap();
            final NavigationHandler nav = fc.getApplication().getNavigationHandler();

            try {
                // EXCEPTION HANDLING
            } finally {
                //remove it from queue
                i.remove();
            }
        }
        getWrapped().handle(); //parent handle
    }
}
```

# 8

## Specifické části JSF

- Řetězcové funkce (namespace fn = <http://java.sun.com/jsp/jstl/functions>)
  - boolean contains(String, String)
  - int length(Object)
  - String toLowerCase(String) a String toUpperCase(String)
  - String trim(String)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<facelet-taglib
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
    http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-facelettaglibrary_2_0.xsd"
  version="2.0">
  <namespace>http://example.com/functions</namespace>

  <function>
    <function-name>contains</function-name>
    <function-class>com.example.Functions</function-class>
    <function-signature>
      boolean contains(java.util.Collection, java.lang.Object)
    </function-signature>
  </function>
</facelet-taglib>
```

# Implicitní objekty

## ○ Dostupné v EL

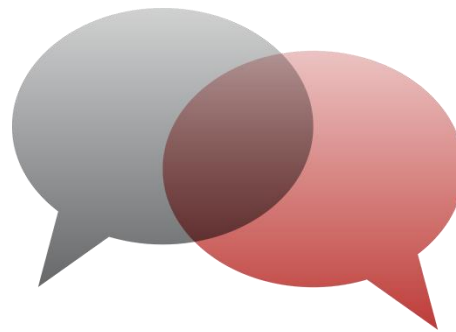
- Cookie
- facesContext
  - Objekt celého aplikačního kontextu
  - Přístupný i přímo z Javy
- Jednotlivé scope
  - requestScope, viewScope, sessionScope, applicationScope
  - prakticky jde o mapu
- Session
  - Informace o konkrétní session
  - Spravuje aplikační server



- JSF proces zpracování HTTP requestu životním cyklem
  - PhaseListener – možno vlastní implementace
    - Rozšiřitelnost
    - Napojení rozšíření třetích stran
  - Možno kompletně přepsat mechanismus zpracování requestu
  - Typicky místo, kde se napojují ostatní frameworky
    - Správa bean
    - Správa navigace
    - Validáční mechanismy
    - Alternativní komponentové frameworky

**9**

## **PrimeFaces showcase**



**Diskuze**





**PROFINIT**  
new frontier group

## Děkuji za pozornost!

Společnost PROFINIT je členem nadnárodní skupiny New Frontier Group, která je leadrem v oblasti digitální transformace organizací a firem ve střední a východní Evropě. S více než 2000 zaměstnanci v 17 zemích patří mezi deset největších poskytovatelů ICT služeb v celém CEE regionu a řadí se ke špičce v oblasti vývoje software na zakázku, data managementu, datových skladů a business intelligence.

PROFINIT má řadu významných zákazníků z finančního a telekomunikačního sektoru, utilit a státní správy. Společnost se primárně zaměřuje na konzultační služby v oblasti digitální transformace, technologické služby a outsourcing. Podle údajů IDC (2012) patří PROFINIT mezi 5 největších firem v oblasti vývoje software na zakázku v České Republice a je držitelem řady dalších ocenění.

**Profinit, s.r.o., Tychonova 2, 160 00 Praha 6, +420 224 316 016, [www.profinet.eu](http://www.profinet.eu)**