

Architektura protokolů

O čem přednáška je?

2

- co se rozumí architekturou protokolů?
- protokol a složky protokolu
- encapsulace protokolových složek
- ISO OSI RM

Co se rozumí architekturou protokolů?

3

- příklad - přenos souborů mezi počítači
 - zdroj musí aktivovat p2p spojení s cílem nebo musí udat komunikační síti identitu cíle
 - zdroj musí připravit cíl na příjem dat
 - zdroj musí prověřit, zda cíl bude přijímat a ukládat soubory od zdroje
 - pokud nejsou oba systémy kompatibilní, jeden nebo druhý musí provádět formátovací transformace

Implementace architektury protokolů

4

- ne monolitickým programem
 - úkol se rozdělí na podúkoly, každý podúkol se implementuje v jedné **vrstvě** zásobníku
 - nižší vrstva implementuje služby požadované vyšší vrstvou, implementace v jednotlivých vrstvách by měli být na sobě nezávislé
 - **entity** ve stejných vrstvách spolu komunikují výměnou formátovaných bloků dat řízenou pravidly
 - soubor pravidel – **protokol**
 - soustava protokolů ve vrstvách zásobníku – **architektura protokolů**

Principy síťových architektur

5

- **standard** – vzájemná kompatibilita produktů od různých výrobců
 - komunikační standardy – životně důležité
- **de jure** – oficiální dokument standardizační instituce
 - doporučení / norma – vydávané mezinárodními standardizačními institucemi
- **de facto** – ostatní výrobci převezmou spontánně

Svět standardů

6

- **ITU** International Telecommunications Union
 - koordinaci telekomunikací v celosvětovém měřítku
- **CCITT** Comité Consultatif International de Télégraphique et Téléphonique
 - složka ITU vytvořená na základě mezivládních dohod
 - doporučení, vždy jednou za 4 roky na zasedání, např. V.32, X.25
- **ISO** International Organization for Standardization
 - dobrovolná organizace nevládního charakteru
 - vydává nezávazné normy např. model OSI
- národní **NIST**, **ANSI** (ASCII), **EIA** (RS-232-C)
- profesní sdružení **IEEE** Institute of Electrical and Electronics Engineers

Standardizované architektury protokolů

7

- ISO OSI Reference Model, de iure standard (ISO)
 - ze 70. let XX. století
 - dodnes má dosud nepřekonaný metodický význam
 - implementačně vrchol přelom 80/90. let 20. století
 - implementačně složitý, nikdy nepřinesl co sliboval
- TCP/IP protocol suite, de facto standard (Internet Society)
 - Internet, v současnosti nejrozšířenější
- Ostatní modely
 - SNA, System Network Architecture (IBM)

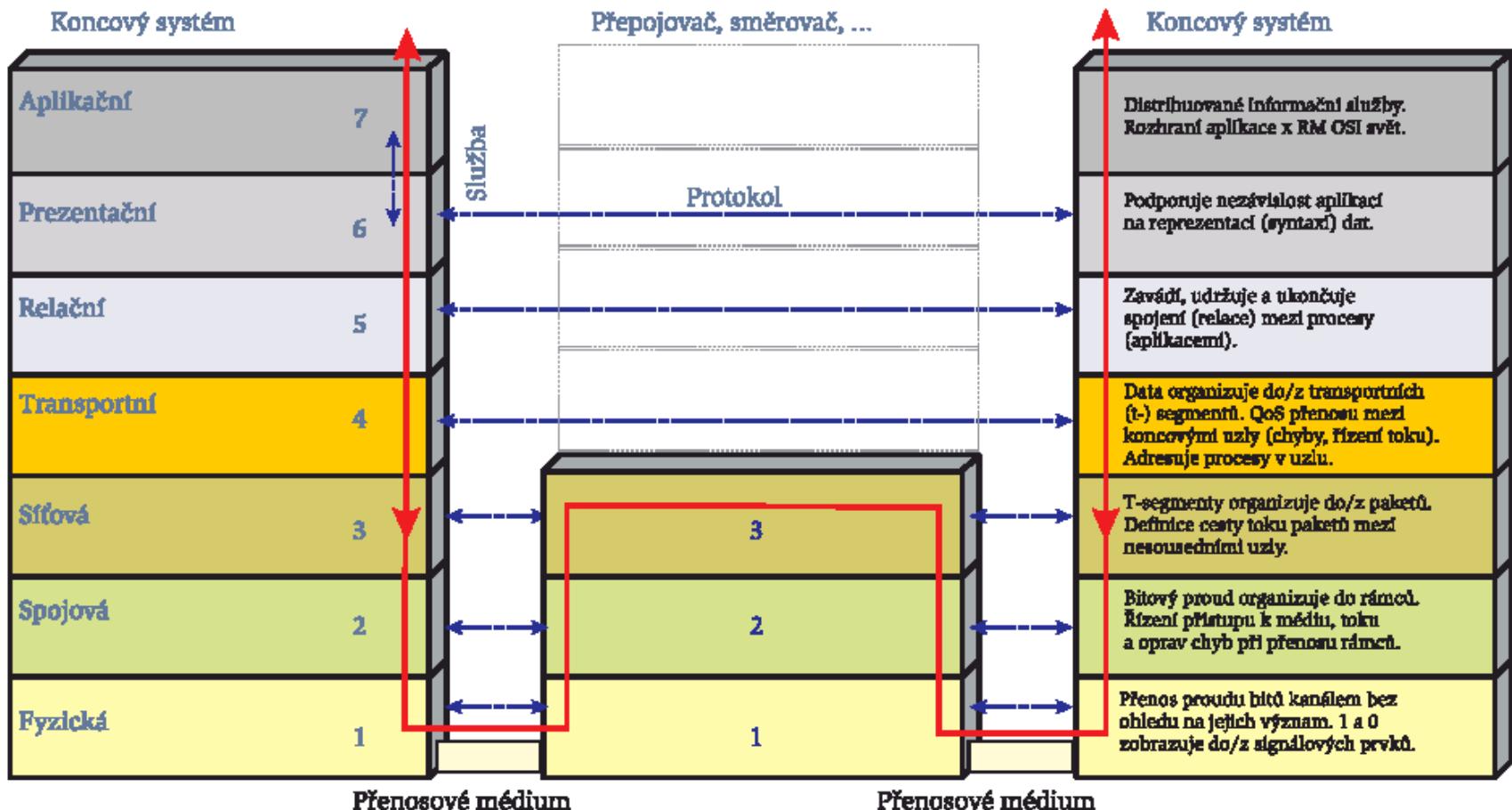
Zásady modelu ISO X.200

8

- samostatná vrstva všude tam, kde je zapotřebí jiný stupeň abstrakce
- každá vrstva zajišťuje přesně vymezené funkce zvolené tak, aby pro jejich realizaci mohly být vytvořeny standardizované protokoly
- počet vrstev je tak velký, aby vzájemně odlišné funkce nemusely být zařazovány do stejné vrstvy, a současně s tím tak malý, aby celá architektura zůstala dostatečně přehledná
- komplexní přepracování vrstvy nesmí zásadně ovlivnit sousední vrstvy
- řeší **pouze vymezení** jednotlivých vrstev a specifikace úkolů, žádné protokoly, žádné služby
- rozhraní mezi vrstvami jsou zvolena tak, aby byl minimalizován tok dat – rozhraní jsou pouze horní a dolní

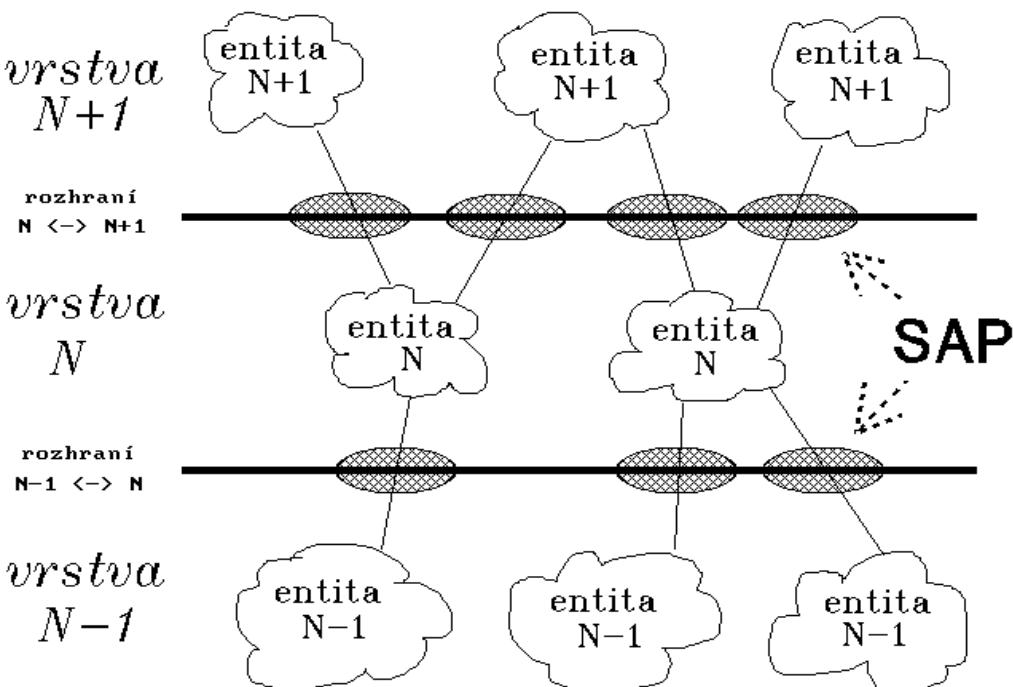
Referenční model Open System Interconnection, ISO OSI RM

9



OSI RM, entita, SAP

10



- **entita** – aktivní činnost, program nebo HW
 - vrstva N – **poskytovatel služeb** (Service Provider)
 - vrstva N+1 – **uživatel služby** (Service User)
- **body poskytování služby** (Service Access Points, SAP) – jednoznačně identifikovatelná místa v rámci rozhraní
 - vazba na aplikaci/proces v uzlu

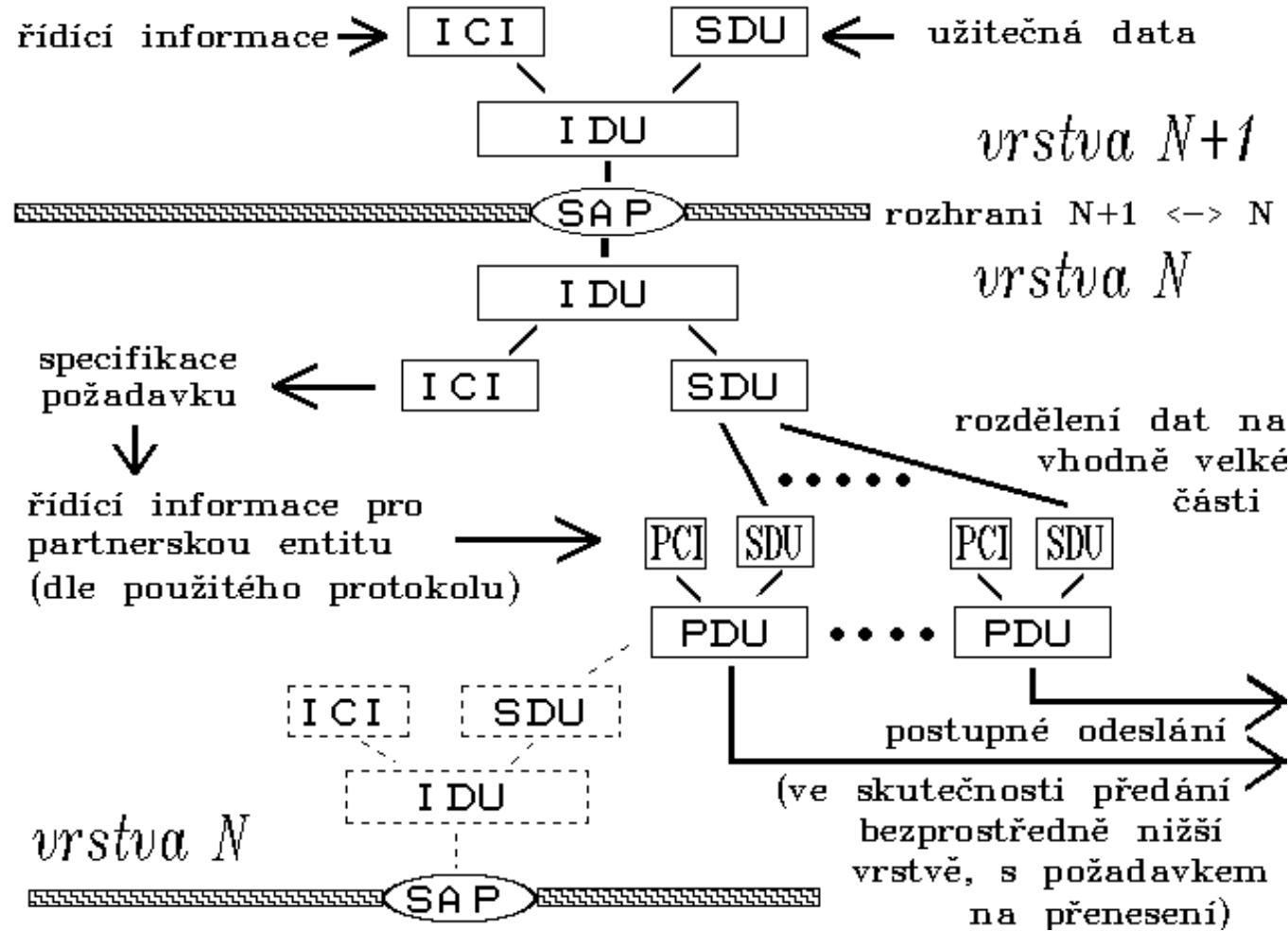
OSI RM, komunikace

11

- protokol – rozdělování/skládání dat, dodatečné info
- Protocol Data Unit (PDU), komunikace stejnolehlých entit
 - Service Data Unit (SDU) - „užitečná data“
 - Protocol Control Information (PCI) – řídicí informace předepsané použitým přenosovým protokolem
- Service Data Unit (SDU) – komunikace mezi vrstvami
- Interface Control Information (ICI) – řídicí informace specifikující typ požadavku
- dohromady tvoří Interface Data Unit (IDU)
 - přenáší se přes SAP v rámci jedné interakce
- zavedení ICI a IDU je formální (poskytování více služeb přes jedený bod interakce)

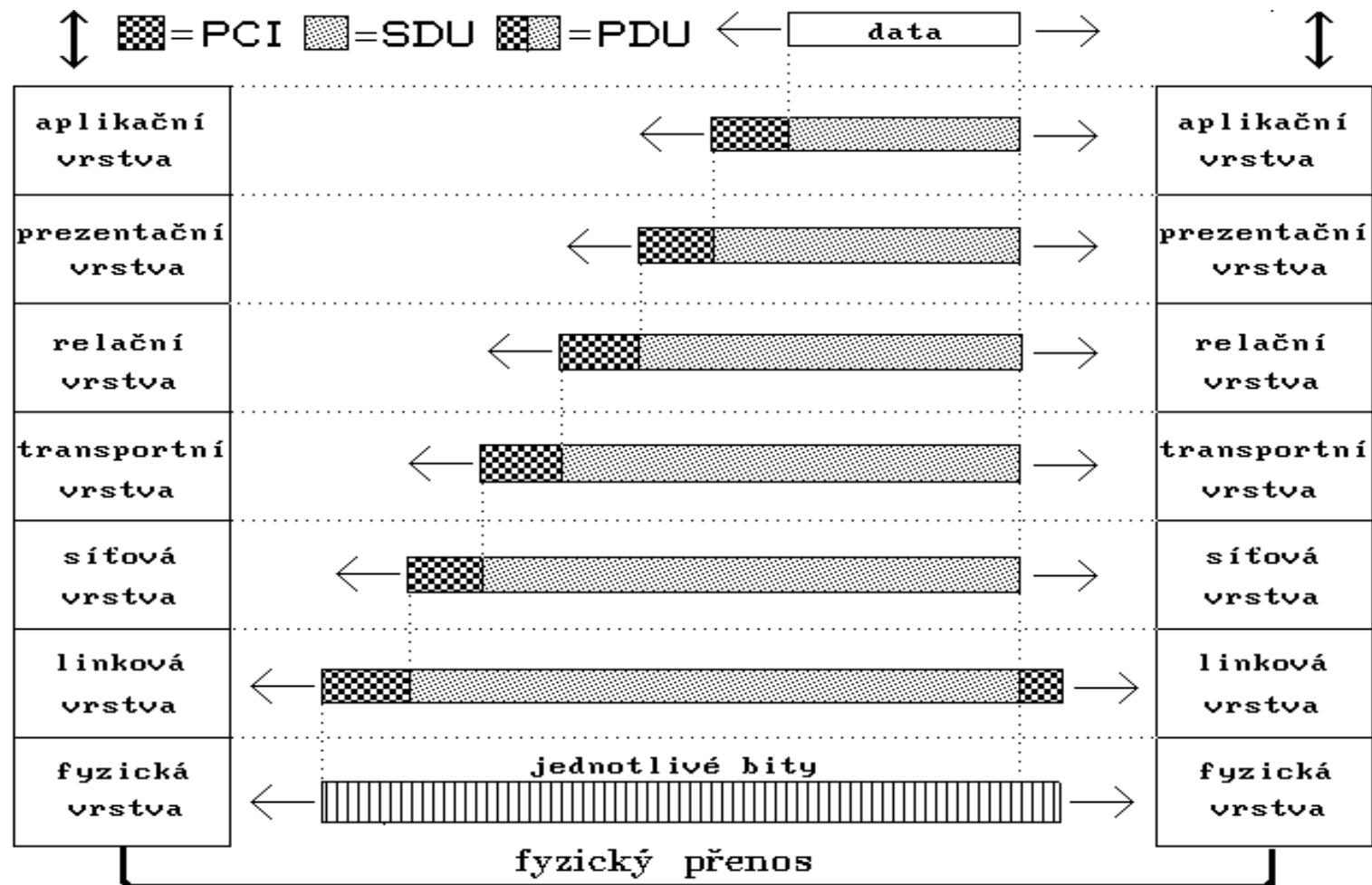
Představa předávání dat mezi vrstvami

12



Průchod přenášených dat vrstvami

13



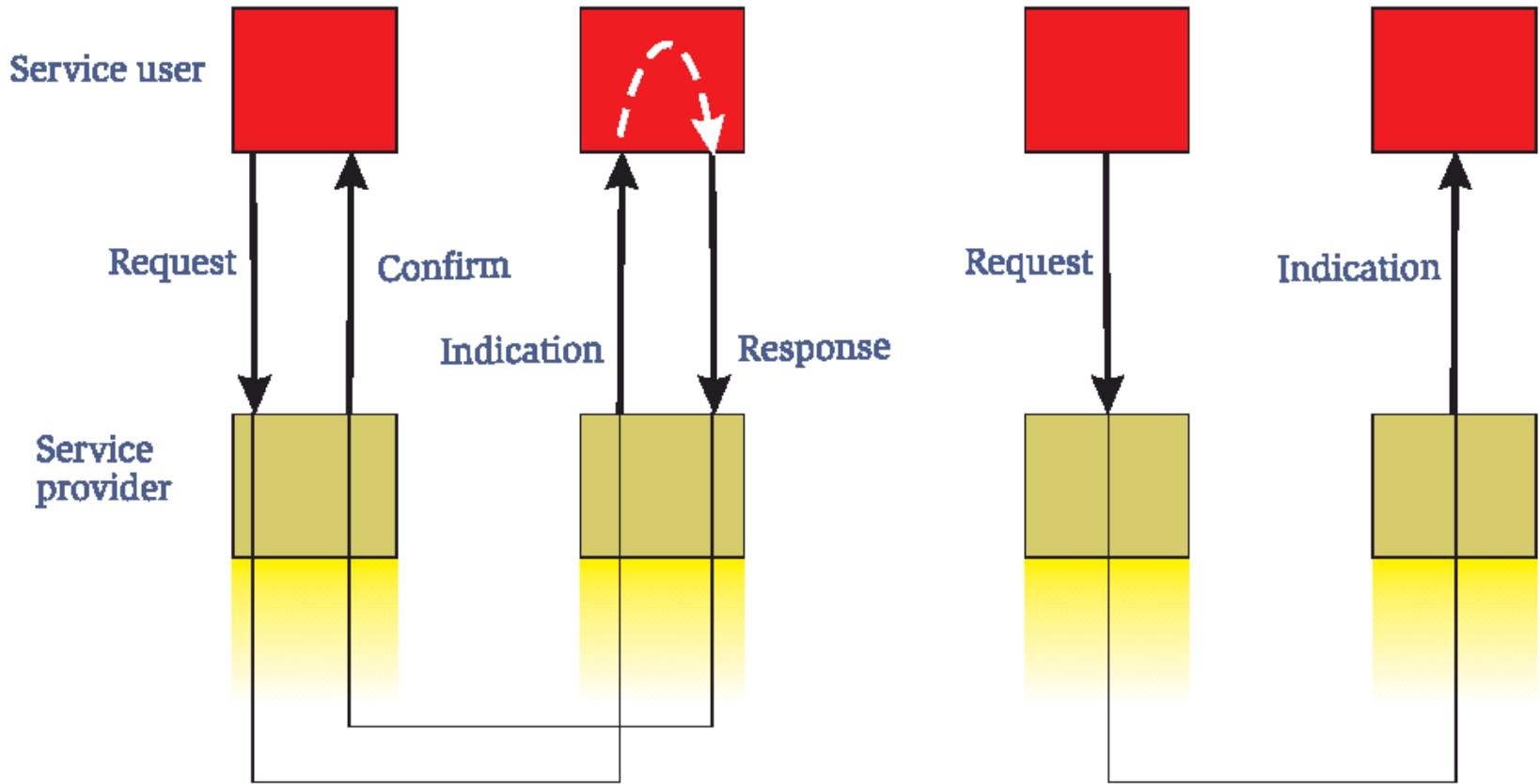
OSI RM, typy služeb

14

- Spojované / Nespojované služby
- Spolehlivé / Nespolehlivé služby
- **služební operace** – provedení určitých akcí nebo signalizace určitých situací
 - **Request** (žádost) – žádost o službu nižší vrstvy
 - **Confirm** (potvrzení) – potvrzení poskytovatele služby o dokončení akcí dříve požadovaných primitivou request
 - **Indication** (oznámení) – oznámení poskytovatele služby o vzniklé situaci vedoucí k potřebě vyvolání určité akce na straně uživatele služby
 - **Response** (odpověď) – reakce uživatele služby potvrzující ukončení akcí iniciovaných předtím poskytovatelem služby primitivou indication

Časová posloupnost elementárních služebních operací

15



(a) Potvrzovaná služba

(b) Nepotvrzovaná služba

Spojované a nespojované služby

16

- Spojované služby
 - fáze navázání spojení, přenosu dat, ukončení spojení
 - možnost dohodnout se na parametrech a volbách spojení
 - možnost identifikace konkrétního spojení
 - řízení toku při přenosu
 - potvrzování přenosu (a příslušné korekční akce)
 - zvýšení pravděpodobnosti detekce chyb oproti službě poskytované nižší vrstvou
- Nespojované služby
 - pro každou jednotku musí být nižší vrstvě udána adresa příjemce, příp. požadovaná kvalita služby a jiné volby
 - tyto parametry platí pouze pro přenos dané datové jednotky
 - datová jednotka se směruje bez závislosti na ostatních
 - datová jednotka může být předána více příjemcům současně
 - nemusí dodržovat pořadí datových jednotek a řešit řízení toku dat