

Kinematika hmotného bodu

Polohový vektor (průvodič)

určuje polohu hmotného bodu v prostoru

$$\vec{r} = (x, y, z) \quad \text{pomocí souřadnic}$$

$$\vec{r} = (x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}) \quad \text{po složkách}$$

$$\vec{r} = r_0 \vec{r} \Rightarrow \vec{r}_0 = \frac{\vec{r}}{r} \quad \text{jednotkový průvodič}$$

$$|\vec{r}| = r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad \text{velikost průvodiče}$$

Dráha pohybu

$x = x(t)$ parametrické rovnice dráhy

$y = y(t)$

$z = z(t) \quad d\vec{r} = d\vec{s} \Rightarrow s = s(t)$

Diferenciály a derivace fyzikálních veličin

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta s}{\Delta t} \right) = \frac{ds}{dt} \quad \text{okamžitá rychlost} \quad \text{podíl veličin na nekonečně malé části veličiny}$$

Rychlost a zrychlení

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v} \quad \vec{v} = (v_x, v_y, v_z) = \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right) = (\dot{x}, \dot{y}, \dot{z})$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} \quad \text{velikost vektoru zrychlení}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \vec{a} \quad \text{zrychlení}$$

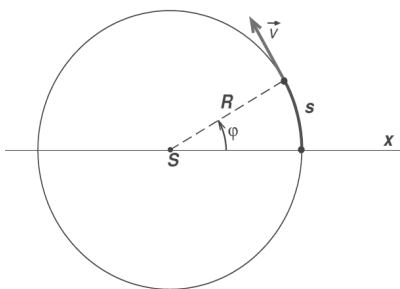
Tečné a normálové zrychlení

$$\vec{a} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n \quad \text{ke středu kružnice pohybu} \quad a_n = \frac{v^2}{R} \quad \text{tečna k dráze}$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} \vec{\tau} + \frac{v^2}{R} \vec{n} \quad \text{rozklad vektoru zrychlení}$$

$$a = \sqrt{a_\tau^2 + a_n^2} \quad \text{velikost vektoru zrychlení}$$

Kruhový pohyb



$$\varphi = \frac{s}{R} \Rightarrow s = \varphi R \downarrow$$

$$\frac{ds}{dt} = R \frac{d\varphi}{dt} \downarrow \Rightarrow v = R \omega$$

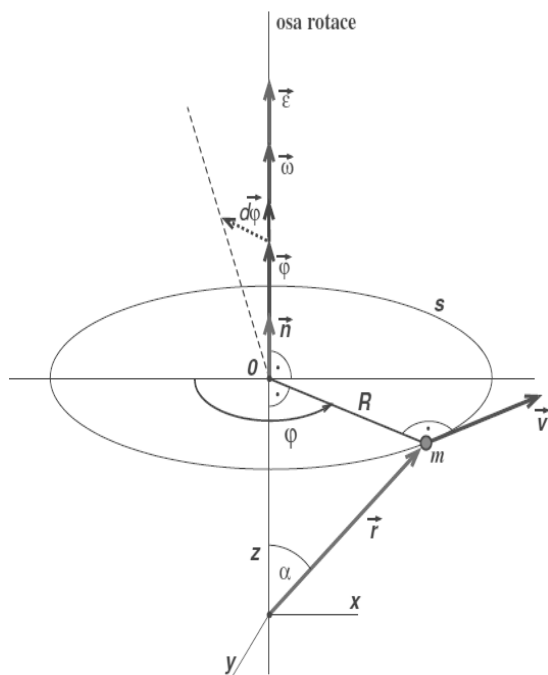
$$\frac{dv}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} \Rightarrow \epsilon = R \frac{d\omega}{dt}$$

$$a_\tau = \frac{dv}{dt} = R \epsilon$$

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{(R^2 \omega^2)}{R} = R \omega^2$$

kruhový (rotační) pohyb je úhlovými veličinami ($\varphi, \omega, \epsilon$) dostatečně popsán – tj. umíme z nich jednoznačně určit všechny dráhové veličiny (s, v, a).

Úhlové veličiny jako vektory



$\vec{\varphi} = \varphi \vec{n}$ vektor opsaného úhlu

$\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt}$ vektor úhlové rychlosti

$\vec{\epsilon} = \frac{d\vec{\omega}}{dt}$ vektor úhlového zrychlení

$\vec{\epsilon} \parallel \vec{\omega} \parallel \vec{\varphi}$

$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$ obvodová rychlost

$\vec{a}_\tau = \vec{\epsilon} \times \vec{r}$ tečné zrychlení

$\vec{a}_n = \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}$ normálové zrychlení