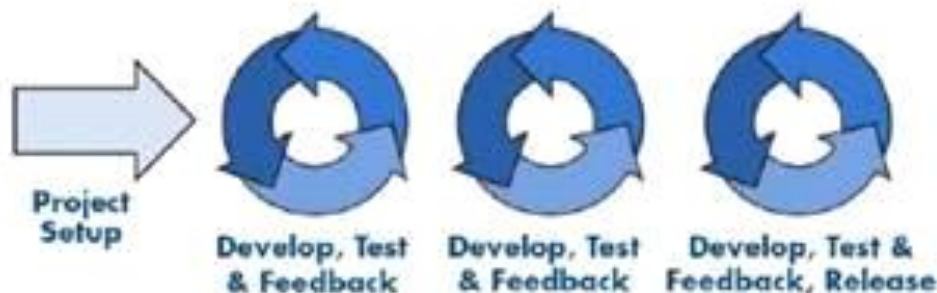


Vlastnosti iterace, její průběh.

Wednesday, May 29, 2013 4:52 PM

Vlastnosti iterace

- miniaturní úplný projekt s cca vodopádovým modelem, prolínání aktivit.
- cílem je iterační release (otestovaný, funkční ale funkčně neúplný produkt).
- cyklické opakování: Develop, Test, Feedback (pro celý projekt viz obr. níže)



- min 3 iterace na projekt (závisí na projektu, velikosti týmu,...)
- datum konce iterace se volí vždy na začátku – *timeboxované iterace* (XP 2 týdny, SCRUM 30 dní)
- iterace je uzavřená změnám zvenčí (pro stabilitu projektu)
- když se nestíhá je možné omezení plánované funkčnosti, ale ne přesčasy, nehotový release, měnit datum
- předávání po částech (konce iterace) - artefakty, demo, retrospektiva (!)
- každá iterace končí vytvořením spustitelného kódu

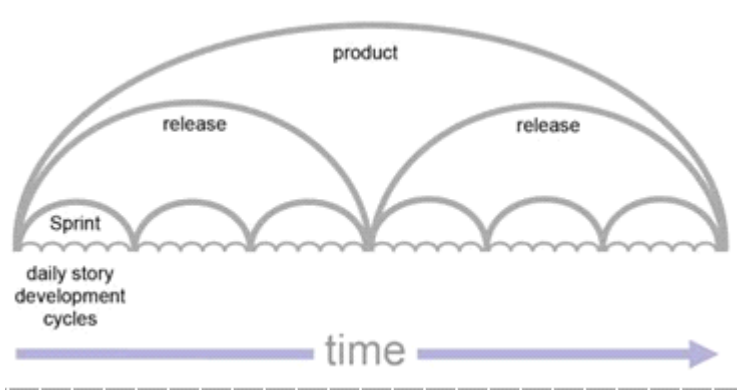
Průběh iterace



Plánování cíle iterace (funkčnost)

- Doplnění / zpřesnění požadavků
 - Základ: plán projektu, vize, předchozí feedback
- Dotváření návrhu
- Implementace přírůstku funkčnosti
- Integrace přírůstku
 - Ověření, otestování
- Předání do provozu
 - Validace zákazníkem
- Zhodnocení

Kontext iterace v procesu vývoje



From <<https://d.docs.live.net/e3534876709763a3/Dokumenty/ZCU/Statnice/Statnice.docx>>