

Základní charakteristiky iterativních a agilních metodik.

Wednesday, May 29, 2013 4:51 PM

[aswi 01b-iterativni.pdf, 02a-zahajeni.pdf]

Agile Manifest

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

From <<http://www.agilemanifesto.org/>>

Průběh iterace

- 1) Plánování cíle iterace (funkčnost)
- 2) Doplnění a zpřesnění požadavků (základ: plán projektu, vize, předchozí feedback)
- 3) Dotváření návrhu
- 4) Implementace přírůstku funkčnosti
- 5) Integrace přírůstku (ověření, otestování)
- 6) Předání do provozu (validace zákazníkem)
- 7) Zhodnocení

Počet a pravidla iterací

Počet: charakter projektu, fáze vývoje, obvykle alespoň 3 celkem

Pevné datum ukončení: plánováno nejspíše na začátku iterace

Běžící iterace uzavřena změnám zvenci (nutné pro stabilitu projektu), potřebuje dobré změnové a projektové řízení, zdroje tlaku na změnu: čas, funkčnost, postup

Délka iterace

Malá je lepší – blízký cíl, menší složitost/riziko, rychlá adaptace, vysoká produktivita

- 1-4 týdny pro malé, 3-6 týdnů velké projekty, zřídka měsíce

Vždy pevné datum ukončení

Timeboxované iterace = délka známa předem

Milníky

- **LCO** (Lifecycle Objectives)
 - Srozumění s rozsahem, cenou, harmonogramem
 - Souhlas s požadavky a jejich klíčovostí
 - Navrhovaný postup vývoje souhlasí
 - Rizika identifikována a řešení známo
 - **Artefakty**
 - Vize produktu, business case
 - Seznam rizik a strategie jejich řešení
 - Slovník pojmů a přehled klíčových požadavků
 - Koncept technického řešení (architektura + prototypy)
 - Plán projektu
 - Popis procesu a infrastruktury
- **LCA** (Lifecycle Architecture)
 - Vize a klíčové požadavky jsou stabilní
 - Testy ověřily, že architektura řeší rizikové požadavky/faktory
 - Jsou přesnější odhady pracnosti, na nich postaveny plány
 - Nástroje a postupy pro realizaci jsou v provozu
 - Stakeholders: vize realizovatelná, spotřebované zdroje adekvátní
 - **Artefakty**
 - Vize produktu
 - Seznam rizik a strategie jejich řešení
 - Popis architektury, validační testy
 - Plán projektu, popis infrastruktury
 - Dokument specifikace požadavků (DSP)
- **IOC** (Initial Operational Capability)
 - Je hotová beta verze produktu
 - Je hotová první verze plánu nasazení
 - Implementace je dokumentovaná, existují používané testy
 - Je rozpracována uživatelská dokumentace
 - Jsou aktualizovány popisy návrhu, datového modelu, požadavků
 - **Artefakty**
 - Plán nasazení
 - Testovací sady + reporty
 - Architektura (aktualizována) + popis implementace
 - Uživatelská příručka
- **GA** (General Availability)
 - Uživatel je spokojen s produktem
 - Stakeholders jsou spokojeni s produktem
 - uvést produkt do rutinního provozu – „krabice“ s produktem, website launch, raut :-)
 - support team v provozu
 - **Artefakty**
 - Release produktu
 - Podpůrné materiály (uživatelská dokumentace)
 - Baseline kompletní konfigurace release

Charakter iterací dle fáze

Základní schéma pevné, mění se činnosti a artefakty

- 1) Zahájení – analytické činnosti, validace vize zákazníkem (1-2 iterace)
- 2) Projektování – analytické a designérské činnosti, ověřování prototypy, implementace (2+ iterací)
- 3) Konstrukce – designérské a programátorské činnosti, změnové řízení, testování a ověřování (N iterací)
- 4) Nasazení – integrační a konzultační činnosti, ověřování provozem, náběh uživatelské podpory (1-2 iterace)

From <<https://d.docs.live.net/e3534876709763a3/Dokumenty/ZCU/Statnice/Statnice.docx>>

Základní charakteristiky iterativních a agilních metodik.

Iterativní a agilní metodiky

Postupujeme po jednotlivých iteracích, v rámci jedné iterace postupujeme sekvenčně (ala vodopád), na konci každé iterace musí být k dispozici funkční software.

V rámci iterace máme fáze: requirements, design, implementation, testing, deploy

V rámci všech iterací jsou to pak fáze: inception, elaboration, construction, transition

Funkční software můžeme předvést zákazníkovi a na základě zpětné vazby upravit požadavky.

Konce iterace jsou pevně dány, pokud se nestíhá, je možné omezit funkčnost, ale konec iterace nelze posunout. Během iterace nemůže dojít ke změně požadavků, je to zakázáno. Na konci iterace se hned plánuje další iterace.

Minimum jsou alespoň 3 iterace, ale může jich být samozřejmě více, záleží na charakteru projektu. Délka iterací je typicky 2 týdny, ale může být více i méně. Na konci každé iterace je provedeno review, neboli zhodnocení.

Milníky

LCO

Life Cycle Objectives – milník, kdy již máme první verzi specifikace požadavků, seznam rizik, cena, rozsah, harmonogram...

Artefakty: vize produktu, business case, seznam rizik a strategie řešení, slovník pojmů a přehled klíčových požadavků, plán projektu, koncept technického řešení (architektura + prototypy)...

LCA

Life Cycle Architecture – milník, kdy již máme ustálenou architekturu systému, zpřesněnou specifikaci požadavků, ověřenou architekturu, eliminována kritická rizika (prototypy)

Artefakty: zpřesněná vize, seznam rizik a jejich řešení, popis architektury, validační testy...

IOC

Initial Operational Capability – milník, kdy máme funkční spustitelnou verzi programu, která už vykonává základní funkcionalitu (beta)

Artefakty: spustitelná verze aplikace, dokumentace, uživatelský manuál, testovací sady + reporty, plán nasazení...

GA

General Availability – milník, kdy support tým je v pohotovosti, software v krabicích připraven k distribuci a my organizujeme raut

Artefakty: Release produktu, podpůrné materiály, baseline kompletní konfigurace