

# Člověče nezlob se

*Vylepšená pravidla podle osobních zkušeností ze hry, tak aby se prohloubil zážitek ze hry a užili jste si více zábavy. :-)*

## **Pravidla hry:**

1. Na začátku hry má každý hráč 4 figurky stejné barvy umístěné ve svém „startovacím domečku“.
2. Hráči si hodí kostkou o to, kdo bude začínat. Začíná hráč, kterému padne vyšší číslo. Pokud padne více hráčům stejné nejvyšší číslo, hází tito hráči znovu již jen mezi sebou.
3. Hráč, jenž hraje jako první hází kostkou a nasazuje (tj. umístí svou figurku ze „startovacího domečku“ na vyznačenou pozici v hracím poli) padne-li mu na kostce číslo 6.
4. Pokud hráč nemá v hracím poli umístěnou žádnou figurku, smí házet 3x za sebou. Padne-li mu při těchto hodech 6, nasadí svojí figurku a hází ještě jednou.
5. Padne-li hráči 6 během hry a má-li nějakou figurku ve „startovacím domečku“ je jeho povinností tuto figurku nasadit.
6. Padne-li hráči 6 a již nemá žádnou figurku ve „startovacím domečku“, musí odehrát libovolnou jinou figurku, musí ovšem splnit podmínku **nedělit hod** (tj. padne-li například 6 a 4, musí hráč postoupit o 10 políček pouze jednou figurkou).
7. Pravidlo nedělit hod, platí po dobu celé hry a to za všech situací.
8. Hráči není povoleno vyhodit svoji figurku, pokud je to možné musí táhnout figurkou jinou. Pokud nemůže hráč táhnout ani jednou figurkou aniž by nevyhodil sám sebe, musí hod opakovat.
9. Nastane-li situace, že hráči padne 6 a on nasadí svou figurku, ale další hodnota po 6 by způsobila, že hráč by musel vyhodit sám sebe, je mu povoleno figurku nenasazovat a uskutečnit tah figurkou jinou. (viz pravidlo č. 7)
10. Padne-li hráči takové číslo, že svojí figurku umístí na políčko, kde již stojí figurka jiného hráče, je původní figurka tzv. vyhozena. Takto vyhozená figurka se vrací do svého „startovacího domečku“.
11. Cílem hry je dostat všechny své figurky do „cílového domečku“, v „cílovém domečku“ je možno figurky dodatečně uspořádat a také lze figurky v domečku již umístěné přeskakovat a to jak figurkou, která je v hracím poli, tak i jinou figurkou v „cílovém domečku“.
12. Pokud má hráč již 3 figurky umístěné v „cílovém domečku“ a poslední figurka je přesně 6 políček od posledního volného políčka v „cílového domečku“ je hráči povoleno takovou figurku do „cílového domečku“ umístit i na hod 6.